

Назва гри: “Королівство Тварин: Ліс Гармонії”

(*Animal Kingdom: Forest of Harmony*)

Опис світу

У далекому світі, прихованому від очей людей, існує чарівне **Королівство Тварин**, де кожна істота вміє говорити, мислити й має свою унікальну силу. Але одного дня гармонію лісу порушує темна енергія — “Тінь Забуття”, яка починає стирати спогади мешканців. Тварини забувають, ким вони є, і світ занурюється в хаос.

Гравець прокидається у вигляді юного **Духа-Хранителя** — напівлюдини, напівтварини, обраного природою, щоб повернути рівновагу в лісі.

Персонажі

- **Флікс** — хитра, але добра лисиця, гід-порадник гравця.
- **Бруно** — сильний ведмідь, який охороняє древні джерела життя.
- **Лілі** — лагідна оленька, що вміє лікувати природу.
- **Мрак** — вовк, який під впливом темряви став ворогом, але має шанс на спасіння.

Геймплей

Гравці подорожують різними зонами лісу — **Галявиною Світла**, **Озерним Краєм**, **Скельними Печерами** та **Долиною Ехо**.

У кожній зоні потрібно:

1. Відновити гармонію природи (очищати джерела, лікувати тварин, садити чарівні дерева).
2. Знаходити втрачений спогад однієї з істот і допомагати їй згадати, хто вона.
3. Відновлювати зв'язки між видами тварин, щоб створити **Коло Єдності** — головну мету гри.

Рівні

1. **Пробудження** — гравець знаходить Флікса й дізнається про Тінь Забуття.
2. **Пісня Озера** — потрібно повернути пам'ять русалці-видрі, щоб вода знову стала чистою.
3. **Вогонь у Скелі** — Бруно допомагає приборкати вулканічних кротів, що руйнують печери.
4. **Світло Місяця** — фінальна битва проти Тіні. Гравець повинен об'єднати всі тварини, щоб перемогти без насильства — силою єдності.

Мета гри

Відновити гармонію у світі тварин, повернути їхню пам'ять і створити **Коло Єдності** — символ миру між усіма істотами.

 **Мотто гри:**

“Справжня сила природи — у єдності.

Коли всі голоси лісу звучать разом — світ знову живе.” 