

Назва гри: “Галактична Одисея: Місія Оріон”

Короткий опис світу

Події відбуваються у далекому майбутньому, коли людство досліджує нові планети. Гравець — молодий курсант Космічної Академії, якого відправляють на кораблі “Оріон” у першу навчально-дослідницьку місію. Але під час польоту корабель потрапляє в гравітаційний шторм, і екіпаж опиняється на невідомій планеті...

Головна мета

Зібрати розкидані частини пошкодженого корабля, дослідити планету, знайти джерело енергії й запустити “Оріон”, щоб повернутися додому.

Персонажі

- **Гравець** — курсант, керує місією, вирішує головоломки й керує дронами.
- **Капітан Зен** — наставник, передає завдання через голограму.
- **Робо-друг Астрікс** — помічник-гід, дає підказки.
- **Істоти Планети Таріон** — загадкові мешканці, які можуть допомогти або завадити.

Тип геймплею

- Дослідження відкритого світу (біомів: ліс світлових кристалів, пустеля з магнітними бурями, кратери з лавою).
- Збір ресурсів і крафт запчастин корабля.
- Міні-ігри: польоти на дроні, розшифрування сигналів, активація енергетичних веж.
- Спільна кооперація — гравці можуть об'єднуватися, щоб швидше відновити “Оріон”.

Рівні розвитку

1. **Тренувальний центр Академії** — навчання керуванню і скануванню.
2. **Падіння “Оріона”** — гравець шукає інших членів екіпажу.
3. **Біом Кристалів** — знаходження енергетичного ядра.
4. **Штормова пустеля** — боротьба з магнітними аномаліями.
5. **Фінал — Запуск корабля** — епічна сцена повернення додому через портал.



Мотто гри:

“Космос чекає тих, хто не боїться невідомого.” 