

Падіння Технократичної Імперії

Однокористувацький шутер від першої особи

Fall of Technocratic Empire

Singleplayer first-person shooter

Загальний опис

- ❖ 3D шутер від першої особи.
 - ❖ Сюжетна однокористувацька гра.
 - ❖ Науково-фантастичний сеттінг.
-
- Платформи: PC, PS, XBOX.
 - Керування: геймпад або клавіатура і миша.
 - Бізнес-модель: Premium + DLC.
 - Цільова аудиторія: переважно чоловіки віком від 18 до 40 років.

Референс геймплею



[Black Mesa](#); [Half-Life 2](#); [Half-Life 2: Episode Two](#); [PREY](#).

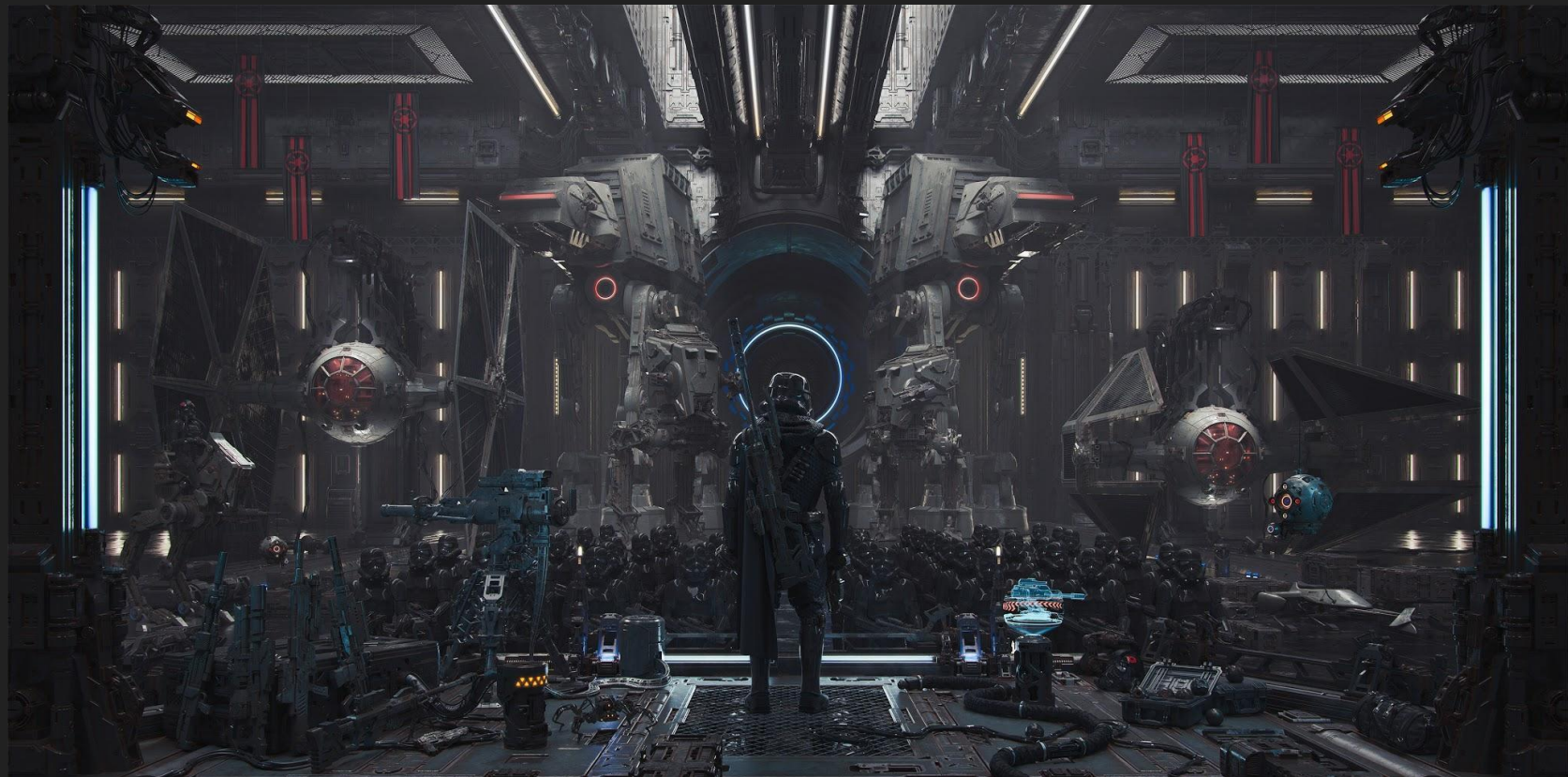
Сеттінг, сюжет і місце дії

Альтернативне майбутнє. Римська Імперія існує вже понад 2500 років. Людство колонізувало планети Сонячної Системи. Громадянами Імперії є все населення планети Земля і більшість населення людства.

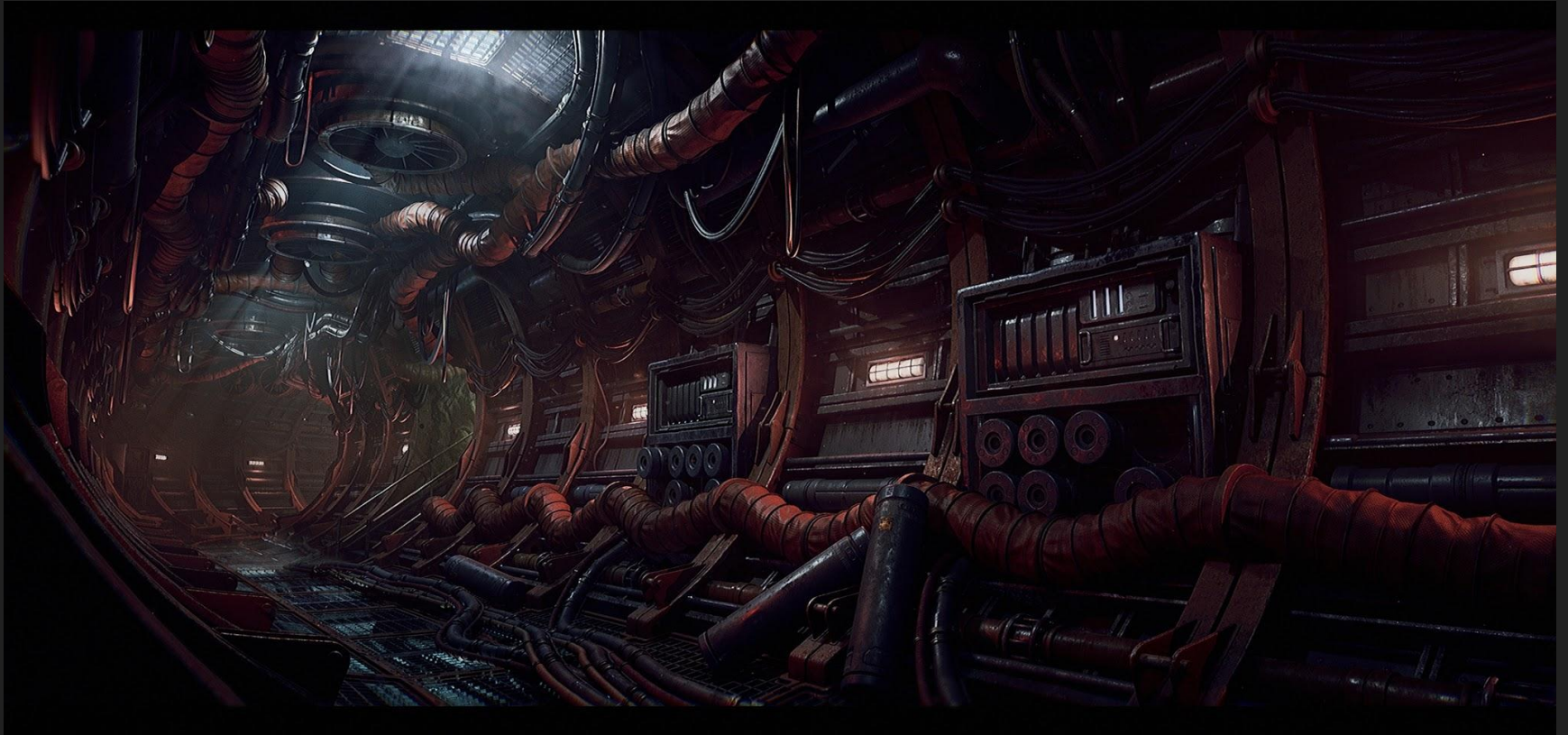
На одному із супутників планети Уран проходить заколот. Влада відправляє бойовий космічний корабель, щоб розібратися з порушниками, але ніхто не повертається. За пару годин по всій Імперії проноситься серія диверсійних операцій, яка вводить Імперію в стан війни.

Але новий ворог у цій війні родом зовсім не з Сонячної Системи...

Естетика і візуальний стиль



Естетика і візуальний стиль



Естетика і візуальний стиль



Особливості гри

- Сеттінг альтернативного майбутнього з унікальним антуражем.
- Місце дії на декількох планетах Сонячної Системи і поза нею.
- Крім звичайних битв, епічні сутички з босами-ворогами.
- Історія про падіння найвпливовішої Технократичної Імперії, яка дасть відповідь на те, що може бути сильнішим за технології.
- Великий арсенал зброї, від штурмових гвинтівок до ручних гармат і аннігіляційних бомб.
- Різноманіття ворогів, кожен з яких діє по різному.
- **Грати можна як за представників людства, так і за представників інопланетної раси.**

CORE GAMEPLAY

БІЖИ І СТРІЛЯЙ!

Пройди з точки А в точку Б, по дорозі розстрілюючи ворогів.

Ще будуть дуже сильні вороги-боси, для знищення яких треба знайти вразливу точку.

Іноді можна зустріти головоломку як фізичну перешкоду, через яку можна пройти трішки подумавши.

Автор презентації:
Андрій Михайленко

2021

БОНУС: НЕСКІНЧЕННИЙ КООПЕРАТИВНИЙ РЕЖИМ

Заплановано додатковий ігровий режим у стилі виживання, де треба відбивати хвилі атак ворогів.

В цей режим можна буде пограти по закінченню основної сюжетної кампанії.

Грати можна як самому, так і в кооперативі.