

Matatalab

Практичне Кодування Робота Для дітей віком від 4 до 9 років

Дозвольте дітям розвивати необхідні когнітивні здібності та здобувати навички кодування із раннього віку. Діти використовують свою фантазію для реалізації безлічі можливостей і роблять це за допомогою блоків кодування, контролюючи автомобіль-робот шляхом застосування алгоритмів кодування. Діти отримують миттєвий зворотній зв'язок і таким чином швидко усвідомлюють, що кодування є простим процесом. До того ж, завдяки можливостям створювати музику чи малювати, діти мають змогу стати креативнішими та розвинути дослідницькі вміння.

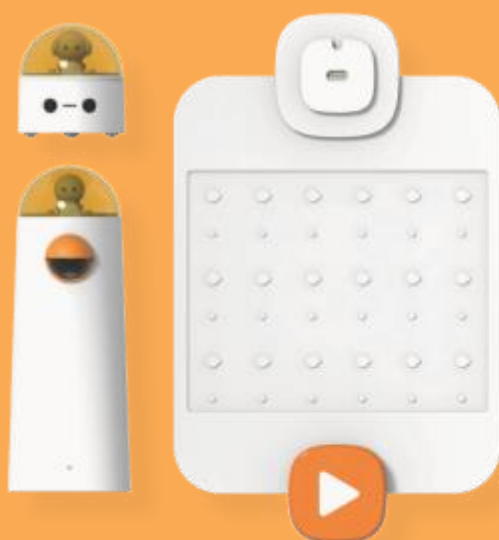
- Принцип пригодницької гри
- Принцип створення музики
- Принцип образотворчого мистецтва

- Без використання екрану
- Без слів
- У формі гри

Цільова Аудиторія

Розраховано на дітей віком від 4 до 9 років, дошкільнят, дітей початкових та старших класів і всієї родини.

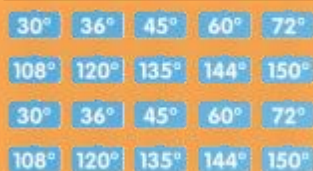
Набір для Кодування



Музикант Додаток



Художник Додаток



Принцип роботи



Створи персональний ігровий майданчик

Створи власний ігровий майданчик, правила гри та завдання



Вибери місцеположення Робота

Розмісти свого Робота у початковій позиції карти



Кодуй та Грай

Розроби свій план, обери блоки кодування і спостерігай за своїм Роботом у грі

Навчайся Кодуючи

Подію
Послідовність
Параметр
Цикл
Функцію
Безперервний цикл
Виправлення неполадок

Кодуй Вивчаючи

Математику
Геометрію
Музику
Образотворче мистецтво
Рукоділля
Науку

Напрямок



Розвага



Цикл



Функція



Музика



Мелодія



Номер



Кут



Освітньо-навчальний план кодування Matatalab



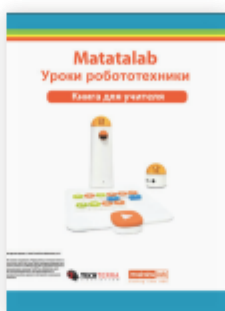
Англійська мова



Німецька мова



Турецька мова



Російська мова



Корейська мова



Китайська мова

Навчальні завдання

Вдосконалюй навички кодування
і ставай першокласним
програмістом



Що таке Обчислювальне
Мислення?

Отримуй більше знань з
інформатики та технологій



Покращуй обчислювальне
мислення та навички
вирішення проблем



Розкладання (Розкладання
проблеми на маленькі
частини)
Розпізнавання образів
(Пошук однакових або дуже
подібних елементів у різних
об'єктах)
Абстракція (Процес відбору
непотрібних деталей і
фокусування на важливих)
Алгоритми (Покрокове
наближення до вирішення
проблеми у реальному
житті)

Обчислювальне
мислення

Освітньо-навчальний план кодування Matatalab

Підоучники	Зміст
Навчальна програма для дошкільнят	Заняття 1: Початковий словниковий запас Заняття 2: Відправлення та отримання повідомлень Заняття 3: Розуміння блоків перешкод та напрямків Заняття 4: Початок вивчення кодування Заняття 5: Ознайомлення з лабіринтом Заняття 6: Ознайомлення з перешкодами та прапорцями Заняття 7: Створення лабіринтів з початком та кінцем Заняття 8: Ознайомлення з мапами Заняття 9: Ознайомлення з сітками Заняття 10: Ознайомлення з прогресивними блоками кодування Заняття 11: Ознайомлення з кутами Заняття 12: Ознайомлення з пентаграмами та зірками Заняття 13: Ознайомлення з творчою безкоштовною грою
Позакласна програма для учнів 1-2 класу	Заняття 1: Ознайомлення з кодуванням Matatalab Заняття 2: Пригодницьке кодування Заняття 3: Послідовність кодування I Заняття 4: Послідовність кодування II Заняття 5: Музична композиція I Заняття 6: Музична композиція II Заняття 7: Сюжетна розповідь з пригодницькими мапами I Заняття 8: Сюжетна розповідь з пригодницькими мапами II Заняття 9: Створення художніх творів ручкою для малювання I Заняття 10: Створення художніх творів ручкою для малювання II Заняття 11: Оригінальна настільна гра Заняття 12: Створення проекту на основі власних вподобань
Додаток для Художника Огляд та вступ	Заняття 1: Ознайомлення з формами кодування Заняття 2: Ріжки для морозива Заняття 3: Підвісний мобільний телефон Заняття 4: Вітрильна шлюпка Заняття 5: Цівкове колесо Заняття 6: Родинне дерево Заняття 7: Робот Заняття 8: Ловець снів Заняття 9: Маріонетка Заняття 10: Гра на рибу Заняття 11: Геометричні фігури 3D Заняття 12: Кодування повідомлення
Додаток для Музиканта Огляд та вступ	Заняття 1: Зупинки і кроки Заняття 2: Примітки імені для зупинок Заняття 3: Створення ритмічних моделей Заняття 4: Підписи часу Заняття 5: Тренування вуха Заняття 6: Музикальні руки Заняття 7: Музичні інтервали Заняття 8: Музичний диктант Заняття 9: Ідентифікація музичного комплексу Matatalab Заняття 10: Ідентифікація блокових кроків Matatalab Заняття 11: Композиція та гра інтервалів Matatalab Заняття 12: Композиція ліричних мелодій Matatalab

Matatalab у Класних Кімнатах та в Колі Сім'ї



Дитячий садок в США



Дитячий садок в Великій Британії



Дитячий садок в Канаді



Дитячий садок в Італії



Дитячий садок в Туреччині



Початкова школа в Росії



Початкова школа в Німеччині



Початкова школа в Кореї



Майстерня у Франції



Сім'я в Австралії



Змагання Роботів у Китаї



Американська мова жестів
серед студентів США



European
Schoolnet
Transforming education in Europe

Future
Classroom Lab
An European Initiative

CERTIFIED
EDUCATIONAL QUALITY
Kokoa Standard
2018

30+

Заявок для вступу до
ринків початкової
освіти

Matatalab офіційно співпрацює з мережею Європейських навчальних закладів, що складається із 31 Міністерства освіти Європи, що входять до складу учасників Лабораторії майбутніх класів для реалізації проектів Lab. Мережа практичного кодування Matatalab також отримала сертифікати від Кокоа Едьюкейшн Стандарт –Фінланд за високі досягнення у педагогіці та зручність у користуванні. Маючи на меті забезпечити рівноцінний досвід вивчення для дітей через прості логічні ігри та застосування роботехніки, компанія Matatalab вже стала членом більше ніж 30 ринків початкової освіти і продовжує розвиватися далі.