

21.04.2019



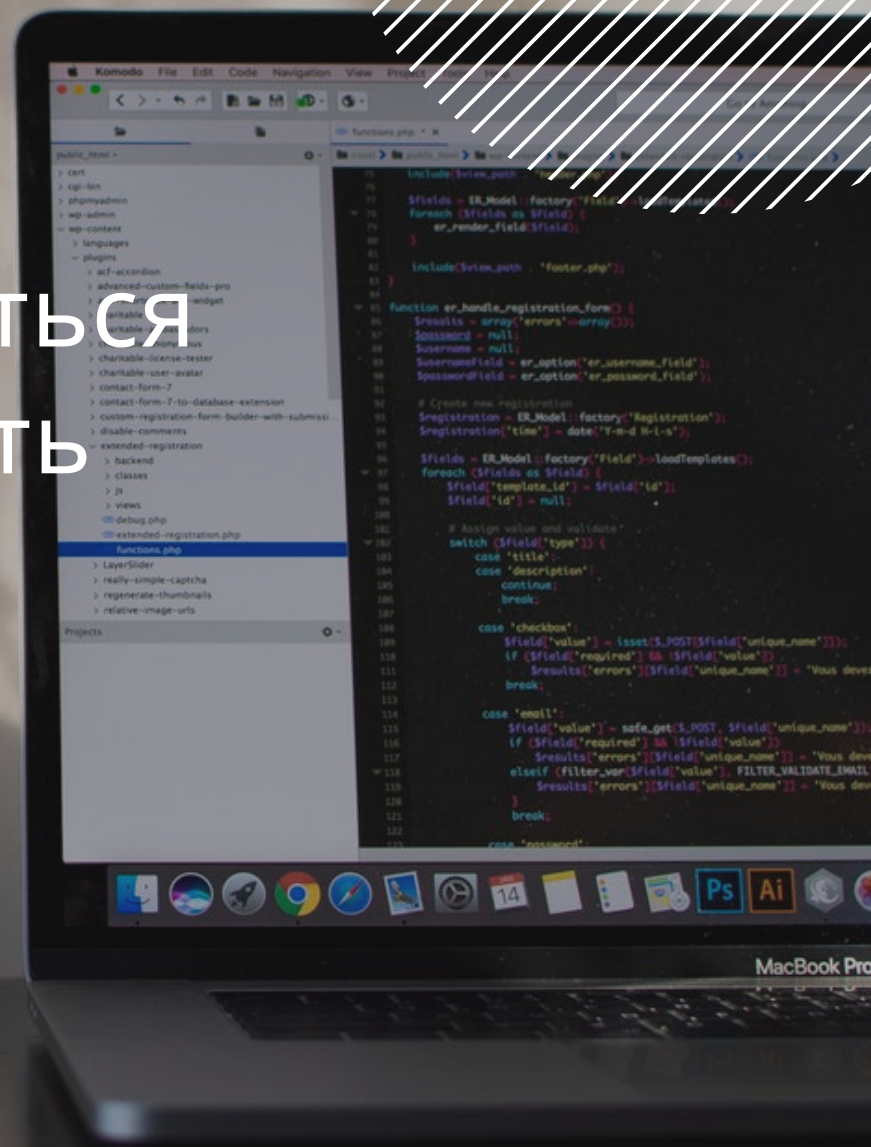
Моя жизнь в аспекте IT. Учеба, навыки, профессия и перспективы

ВЫПОЛНИЛ СТУДЕНТ:
КОЛЬЦОВ В.В.
ГРУППА 3-41

Если человек
выбрал профессию
осознанно,
изначально он
приходит с
желанием **учиться**.
Если его не
заинтересовали –
это желание угасает.



Чтобы студент
проучившись 4 года в
колледже смог устроиться
работать, нужно менять
подход к обучению.



CALL OF DUTY®
BATTLE



С самого детства меня
интересовали игры



CALL OF DUTY® COMES TO MOBILE!

Для реализации своих проектов я выбрал перспективный игровой движок **Unity** и пока что ни капли не пожалел. Да, это трудно, но очень интересно видеть, как с помощью твоих команд в строках кода на сцене двигается объект: стреляет, подбирает предметы, проигрываются анимации и прочее.





Сегодня считают, что на
ПС нет смысла делать
игры на Unity, но есть
отличные примеры
популярных игр, которые
говорят об обратном,
например: **Rust,**
Drakensang Online,
Cuphead, HeardStone.



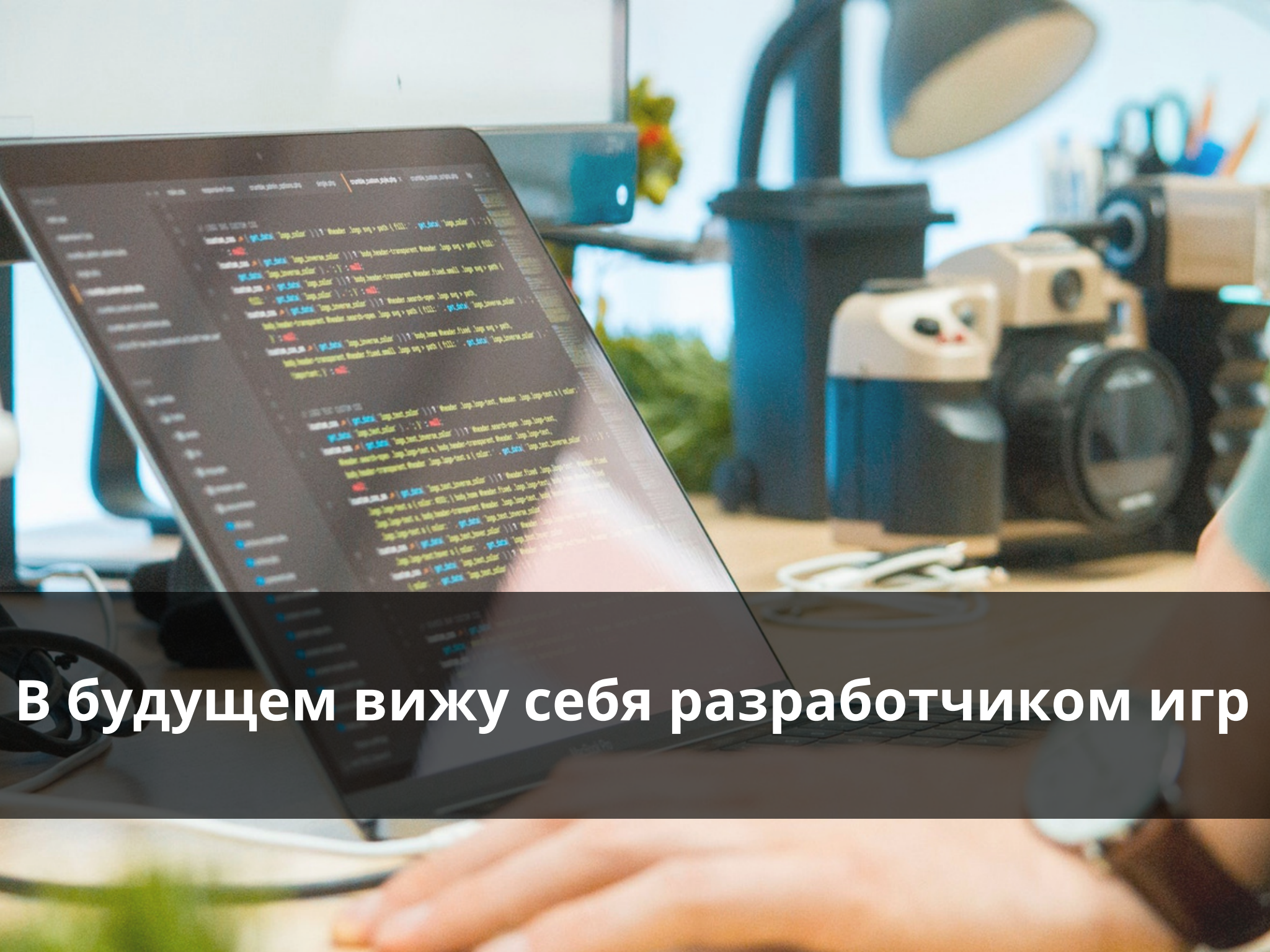
Роботы, искусственный интеллект, игры, приложения, сайты... Сегодня роботы устанавливают диагнозы, строят дома, управляют автомобилем, развозят посылки, **заменяют все больше рабочих мест** и это удивительно и интересно.



Создание игр сравнимо с
хорошим качественным фильмом.

И все это связано с
программированием. Все это
можно было ввести в программу
обучения, ведь это очень
прибыльные и перспективные
сферы.





В будущем вижу себя разработчиком игр