

Назва гри: “РобоПарк: Серце Механіки”

(RoboPark: Heart of Mechanics)

Опис світу

У великому технологічному місті **РобоПарк** діти та доброзичливі роботи живуть поруч і допомагають одне одному у всьому.

Але одного дня в центрі міста зникає головний енергокристал — **Серце Механіки**, яке живить усе місто. Без нього роботи починають вимикатися, будівлі гаснуть, а транспорт спиняється.

Гравець — юний інженер на ім'я **Міка**, який разом зі своїм вірним другом-роботом **Біпом** вирушає на пошуки зниклого кристала. Їм доведеться пройти через зламані цехи, повітряні тунелі та старі майстерні, де залишилися загадки минулого.

Персонажі

- **Міка** — головний герой, дитина-інженер, що мріє відновити енергію міста.
 - **Біп** — маленький робот-компаньйон, жартівливий і вірний друг.
 - **Мастер Синкс** — старий робот-механік, який знає таємниці міста.
 - **Нуль** — загадковий антагоніст, зла програма, що намагається зупинити Міку.
-

Геймплей

Гравець вирішує головоломки, ремонтує механізми та збирає деталі, щоб оживити роботів і відновити системи РобоПарку.

Кожен рівень — це нова зона міста, яка оживає, коли гравець запускає її знову:

1. **Район Батарей** — навчальний рівень, де Міка ремонтує перших роботів.
 2. **Повітряні Док-станції** — пригоди на літаючих платформах, де потрібно активувати турбіни.
 3. **Цех Старого Механіка** — відновлення архівних креслень і пошук деталей кристала.
 4. **Башта Нуля** — фінальна зона, де Міка стикається зі штучним інтелектом і має вирішити: знищити його чи допомогти стати добрим.
-

Мета гри

Повернути Серце Механіки, щоб знову запустити енергію міста, відновити всіх роботів і довести, що дружба між людиною та машиною сильніша за будь-які збої.

Мотто гри:

“Навіть машина має серце — якщо хтось у неї вірить.”  