

S.T.A.L.K.E.R. 2: Heart of Chernobyl — легенда повертається

Після понад десяти років очікування культова серія повертається — S.T.A.L.K.E.R. 2: Heart of Chernobyl готується занурити гравців у похмуру атмосферу Зони, оновлену технологіями нового покоління.

Розробник GSC Game World обіцяє справжній прорив: величезний відкритий світ, нові геймплейні механіки, жива екосистема та історія, яка реагує на кожне рішення гравця. У грі реалізовано сучасну графіку на Unreal Engine 5, що робить Чорнобильську зону ще більш моторошною й захопливою.

S.T.A.L.K.E.R. 2 — це не просто шутер, а глибокий сюжетний досвід, що поєднує елементи виживання, RPG і хорору. Гравець стане сталкером, що шукає правду в самому серці Зони, повної аномалій, мутантів і смертельних секретів.

На гравців чекає система симуляції життя A-Life 2.0, що створює динамічний світ, де кожна подія має наслідки. Ваші рішення змінюватимуть не лише кінець історії, а й шлях до нього.

S.T.A.L.K.E.R. 2: Heart of Chernobyl — це також відсилки до української культури, атмосферна музика, реальні локації, які зберегли дух і страхіття постапокаліпсису. Це гра, яка повертає нас у Зону — але зовсім по-новому.

Очікуване релізне вікно — 2024 рік. Гра вийде на ПК та Xbox Series X|S, буде доступна в Game Pass з першого дня.

Це не просто продовження — це нова епоха легенди.