Наверняка у всех нас хоть раз возникало желание сесть за «баранку» 50-тонного монстра, вроде знаменитого танка Т-90, крушить всё что движется, уничтожать стены одним выстрелом и давить ненавистных людишек, словно муравь… эм, что-то я увлёкся. Тем не менее, каждому из нас было интересно: как же на самом деле устроены эти смертоносные боевые машины, как экипажу удаётся так браво управлять ими, а главное - почему они до сих пор актуальны в наше время при наличии более совершенной боевой техники?

Немногие фанаты World of tanks интересуются предысторией игры. А зря! Ведь до того, как стать уникальным в своём роде танковым симулятором, разработчики представляли её в виде фэнтези-MMORPG с блекджеком и… эльфами. И кто знает, стало бы это очередным фиаско, сошедшим до планки free-to-play, или же весьма конкурентоспособным продуктом игрового рынка. Одно можно сказать точно – вряд ли кто-нибудь из них пожалел о смене концепции своего детища в корне.

В игре вам предоставляется широкий спектр танков различных видов. От лёгких японских Renault Otsu до тяжёлой артиллерии в виде мощнейшего немецкого Maus’а, за которым порой могут спрятаться ещё несколько танков с меньшими габаритами. В целом, WOT ничуть не ограничивает нас какими-либо рамками при выборе фракции, поскольку уже на старте мы получаем по одному танку от каждой из них с полностью обученной командой. Всего их семь: Германия, Франция, США, Великобритания, Япония, Китай и СССР. Но каким бы ярым фанатом советских «машин», например, вы не являлись - рано или поздно всё приедается. Потому настоятельно рекомендую развивать хотя бы пару фракций, а не концентрировать всё внимание и время на одной из них.

После достижения базовых навыков стоит подумать о командной игре и её перспективах, поскольку без неё весь геймплей со временем становится довольно пресным. Да, игра предлагает нам интересную систему прокачки разнообразных деталей и функционала танков, не говоря уже об улучшении их до более совершенных моделей и возможности нанять лучший экипаж из доступных. Но всё же куда веселей будет играть во взводе (да, группы здесь так называются), нежели бороздить просторы огромных локаций в гордом одиночестве!

Так что же требуется, чтобы стать настоящим танкистом? Во-первых – желание, во-вторых - наличие персонального компьютера со средними параметрами, ну и в-третьих – хотя бы пару часов свободного времени, чтобы получить удовольствие от этой замечательной игры вместе со своими друзьями!