

Назва гри: “Місто Майбутнього: РобоСіті” (RoboCity Adventures)

Короткий опис світу

Події відбуваються у яскравому, доброму місті майбутнього — **РобоСіті**, де люди і роботи живуть разом. Усе навколо працює на енергії добра: літаючі автобуси, розумні дерева, що очищують повітря, і веселі дрони-помічники.

Але одного ранку енергія міста починає зникати, а машини поводяться дивно — **сонячне ядро** в центрі міста зупинилося!

Гравець має допомогти його перезапустити, щоб урятувати РобоСіті.

Головна мета гри

Виконати серію веселих завдань і міні-ігор, щоб зібрати “**світлові батареї**” і запустити **Сонячне Ядро**, яке оживить місто.

Персонажі

- **Гравець (маленький техно-герой)** — дитина, яка може лагодити роботів і керувати дронами.
 - **Роббі** — дружній робот-наставник, що дає завдання й підказки.
 - **Мер Світоч** — керівник міста, який пояснює, що без енергії всі системи вимикаються.
 - **Іскра** — маленький пустотливий дрон, що часом допомагає, а часом створює кумедні проблеми.
-

Тип геймплею

- **Пригодницька гра з міні-завданнями і логічними пазлами.**
 - Дитина пересувається по районах міста: парк роботів, еко-ферма, транспортний центр, енергостанція.
 - Кожна зона має **місію**: зібрати запчастини, полагодити систему або допомогти мешканцям.
-

Рівні гри:

1. **Парк роботів** — гравець знаходить загублені запчастини і збирає веселого робота.
 2. **Транспортний центр** — допомагає налаштувати маршрути літаючих автобусів.
 3. **Еко-ферма** — поливає енерго-квіти, які заряджають батареї сонячною енергією.
 4. **Вежа Енергії** — проходить простий лабіринт і запускає генератор.
 5. **Центр міста** — вставляє батареї в Сонячне Ядро й запускає його, щоб усе знову засвітилося!
-

Логіка розвитку

- За кожне виконане завдання дитина отримує **енерго-монетки** або **наклейки до колекції роботів**.
 - Можна прикрашати свого маленького робота-компаньйона (змінювати колір, шолом, антенку).
 - Ігрова механіка проста, зрозуміла дітям, без насилля.
-

Особливості

- Добра, позитивна атмосфера: кольорове місто, усміхнені мешканці, кумедні діалоги.
 - У грі є **навчальний підтекст**: як працює енергія, що таке турбота про довкілля.
 - Можна розширювати гру: додати нові райони міста (водне метро, зоопарк майбутнього, лабораторію).
 - Підходить для дітей 7–8 років: прості місії, візуально яскраво, багато руху.
-

Мотто гри

“Навіть маленький герой може запалити велике місто!”