

JavaScript Змінні

Змінна - комірка пам'яті, яка призначена для зберігання даних. Вона використовується для збереження, отримання, зміни значення будь-якого типу даних.

Змінну в JavaScript можна оголосити використавши наступні ключові слова:

- **var**;
- **let**;
- **const**.

Щоб почати використовувати змінні, потрібно розуміти як:

- створити змінну та присвоїти їй значення;
- змінити значення змінної;
- правильно іменувати змінні відповідно до прийнятих стандартів.

Далі буде розглянуто ці етапи та іншу важливу інформацію з прикладами коду.

Оголошення змінної в JavaScript

Оголошенням називається запис змінної за допомогою ключового слова та заданого імені.

Example

```
var userName;  
let distance;  
const SPEED_OF_LIGHT = 299792458;
```

Ініціалізація змінної в JavaScript

Ініціалізація - присвоєння початкового значення при оголошенні змінної.

Undefined value

У JavaScript змінній автоматично присвоюється початкове значення **undefined**, якщо не було встановлено конкретне значення одразу при оголошенні.

Example

```
let age; // Оголошення та ініціалізація значенням undefined
```

Присвоєння значення змінній у JavaScript

Присвоєння - надання змінній конкретного значення. Для цього використовується знак рівності. Він є оператором присвоєння.

Example

```
let firstName;  
firstName = "Oleh"; // Присвоєння  
  
let lastName;  
lastName = "Bilyk"; // Присвоєння
```

Оголошення змінної та присвоєння їй конкретного початкового значення.

Example

```
let number = 10;  
let description = "The best book ever";  
let isOnline = true;
```