

1. Боец опрокинул свой защитный шлем возле камня
2. Атмосфера была дружной, ребята в мантиях мило общались
3. Откуда не возьмись раздался странный звук, погрузив всех в смятение
4. Кто-то из толпы сказал, что это Селективы – морские змеи, которые не превратились в драконов из-за проклятия
5. Тут же раздался крик того кто это сказал, крик девочки призывавший бойцов приготовиться
6. И тут он проявил свою страшную сущность громко зарывав
7. Вперед высунулась аккуратная женская ступня с в золотистой оправе
8. Бойцы застыли окутанные волшебной пылью, мягкий голос посоветовал спокойно приготовиться
9. Это сказала розовласая обладательница той ноги, излучая возле себя пылцу
10. Честер, игрок первого уровня, тут же объявил о своем участии в битве
11. Он вскочил ввысь излучая своим кинжалом темное свечение.
12. В следующий миг он ударил Селектива и, кажется, растворился вместе с ним в спышке свечения
13. История берет начало с того дня, Когда отец Честера слег в больницу из-за дефицита манны
14. Неизлечимая болезнь началась, когда 13 лет назад открылся портал в другой мир

15. После, люди внезапно начали пробуждаться и получать суперсилы
16. Однако вскоре из портала полезли существа, с целью нанести ущерб человечеству
17. Тогда у половины людей и появились болезни, а другие пробудившиеся игроки вступили в бой с нечистью
18. Лут монстров был стоящим, игроки начали богатеть продавая его
19. Люди, связанные с охотой на монстров, накапливали целые состояния
20. Честеру нужен редкий камень, выпавший из монстра - ингредиент ингибитора смягчавшего болезнь папы
21. Мать Честера нашла дополнительную работу
22. Сестра отдала деньги, которые копила на свадьбу, но было мало
23. После работы Честер также шел на подработку, денег все равно не хватало
24. Честер мечтал быть пробужденным, чтобы не занимать всем этим
25. Однажды, лежа вечером в кровати, Честер уже в который раз воображал себя игроком
26. Он знал, что игроки зарабатывают хорошо, но так же, что становление им – это лотерея
27. Честер лежал молился всем силам, чтобы стать игроком сильного класса
28. Парень поднялся чтобы умыться, оставив надежды, но случилось нечто

29. Перед ним всплыла полупрозрачная, синяя плашка, дав ему понять, что он пробудился и стал игроком
30. Честер тревожно глянул на окно статуса и обнаружил, что у него всего лишь первый уровень, что выглядело крайне слабо и совсем не так, как он ожидал.
31. Парень чувствовал одновременно радость и гнев: радость от самого пробуждения и злость из-за откровенно плохих стартовых показателей.
32. Честер заплакал, ведь понимал, что у нормальных игроков общее количество очков статуса обычно превышает сорок, а он до этого уровня даже близко не дотягивал.
33. Он начал считать с надеждой, но очень быстро обнаружил, что его общее количество составляет всего восемнадцать очков.
34. Честеру необходимо было подняться минимум до шестого уровня, чтобы хотя бы приблизиться по силе к обычным игрокам.
35. Он хорошо знал, что именно сильные и редкие навыки делают игрока привилегированным и выделяют его среди остальных.
36. Обычно в самом начале игроки получали один из трёх классов: Медик, Штурмовик или Хитман, и это считалось стандартом.
37. Также существовал навык «Буст», позволяющий значительно быстрее повышать уровень и опережать других игроков.
38. Были игроки, пробудившиеся дважды — во всём мире их насчитывалось не больше десяти, и Хелен была одной из них.

39. Существовали и такие игроки, которые не могли повышать уровень и почти ничем не отличались от обычных людей.
40. Но даже у них имелись способности: за девятнадцать лет никто не слышал о пробудившихся совсем без навыков.
41. Вдруг Честер кое-что обнаружил в окне инвентаря, и эта находка сразу привлекла его внимание.
42. Он был искренне удивлён, увидев там эльфийский меч и супер-молот, ведь подобные предметы считались крайне редкими.
43. Честер зашёл на внутриигровой рынок и увидел, что цена за одну такую вещь составляла девять единиц поинтов.
44. Сначала он считал эту валюту совершенно бесполезной, но вскоре понял, что владеет суммой, эквивалентной более чем двум миллиардам реальных денег.
45. Честер зашёл в раздел легендарных вещей, но тут же получил уведомление о том, что с обычным уровнем такие предметы покупать запрещено.
46. Он разозлился, заметил раздел лекарств и сразу же зашёл туда в надежде найти хоть какое-то средство для своего отца.
47. В этот момент его осенила мысль заняться торговлей, и он нашёл товар, повышающий показатель силы, сразу же решив его приобрести.
48. Не раздумывая, Честер проглотил купленный камушек, и его организм почти мгновенно начал бурно реагировать на изменения.

49. Его мышцы наливались, кости сводило судорогой, по телу выступал пот, а из глаз текли слёзы от боли и напряжения.
50. Когда всё закончилось, он с изумлением обнаружил, что количество очков силы выросло до десяти тысяч.
51. Воодушевлённый результатом, Честер решил продать ещё и пассивный навык, выставив за него цену в девять единиц поинтов.
52. Разместить товар можно было только через одного продавца, который требовал двадцать процентов с каждой сделки.
53. Но Честер не стал упускать шанс и всё равно выставил навык на продажу, несмотря на невыгодные условия.
54. Сразу после этого он закупился камушками для дальнейшего повышения показателя силы, не желая терять время.
55. На следующее утро Честер пришёл в центр регистрации игроков, решив официально разобраться со своим статусом.
56. Он рассказал администратору всю историю, но та сомневалась, ведь по её словам он был слишком стар для пробуждения сил.
57. Честер искренне удивился, услышав, что его считают старым, и, взглянув в зеркало, застыл — выглядел он лет на шестьдесят.
58. Он посмотрел на свои постаревшие руки и с тяжёлым пониманием осознал, что за всё в этом мире приходится платить.
59. В тот же миг он обнаружил, что каждую секунду у него исчезает один поинт, и это были годы его собственной жизни.

60. Честеру оставалось жить меньше полутора лет, и он быстро понял, что единственный выход — продавать как можно больше и быстрее.
61. Среди его вещей нашлась старая консоль, и он попробовал просто подключить её прямо в окно продажи системы.
62. За консоль он выставил цену в восемь единиц поинтов, ведь на ней всё ещё было установлено около сорока игр.
63. Пока Честер размышлял, что бы ещё продать, по ту сторону экрана каталог листала странная рогатая девушка.
64. Она заметила уведомление о новых товарах и тут же поспешила посмотреть свежие предложения на рынке.
65. А Честер в это время увидел, как его товар уходит с продажи, и вместе с этим с его лица исчезают морщины.
66. Тогда он понял, что продолжительность его жизни напрямую зависит от количества поинтов на балансе.
67. Всё барахло Честера выкупила любопытная девушка, внимательно разглядывая каждую вещь с неподдельным интересом.
68. Девушка взяла телефон и увидела уведомление, искренне недоумевая, ведь подобную вещь держала в руках впервые.
69. Она была мягко говоря удивлена, когда открыла камеру и увидела, как телефон вдруг превратился в зеркало.
70. Спустя совсем немного времени она уже уверенно позировала, делая селфи с заметным удовольствием.

71. В это же время рогатая девушка злилась, ведь кто-то успел перехватить у неё почти половину товаров Честера.
72. Тем не менее кое-что ей всё же удалось купить, пусть и не в том объёме, на который она рассчитывала.
73. Она искренне не понимала, для чего вообще нужны эти странные человеческие вещи и как ими пользоваться.
74. Разобравшись с приставкой, девушка всё равно проиграла в первые минуты игры и снова раздражённо разозлилась.
75. Тем временем Честер вышел на улицу, чтобы на практике попробовать ещё одну пришедшую ему в голову идею.
76. К его сожалению, система не позволила выставить на продажу чужой автомобиль, что сразу разрушило один из планов.
77. Зато выброшенные вещи с помойки всё же удалось продать, и это дало ему небольшую, но важную прибыль.
78. Что-то явно пошло не так, и на следующее утро Честер обнаружил, что у него осталось всего одиннадцать дней жизни.
79. Вдобавок ему пришла жалоба от покупателя, и он с удивлением понял, что в системе предусмотрена и такая функция.
80. Честер снизил цену, и буквально за секунду все его товары были раскуплены, что не могло его не порадовать.
81. Однако система тут же остановила его деятельность: семьдесят процентов товаров оказались дефектными и получили жалобы.

82. Нужно было срочно разобраться с претензиями, иначе система грозила заблокировать его аккаунт на три месяца.
83. Тогда он понял, что клиенты, вероятно, не с Земли, поэтому и жаловались — они просто не умели пользоваться вещами.
84. Честер решил заняться перекупкой, покупая подержанные товары, но внезапно осознал, что средств у него почти не осталось.
85. В этот момент у него созрел, как ему показалось, по-настоящему гениальный план, и он сразу же принялся за дело.
86. На работе, переноса подозрительно лёгкие мешки цемента, он услышал похвалу за свою выносливость и силу.
87. Честер нервно поблагодарил коллег и пошёл дальше, стараясь не привлекать к себе лишнего внимания.
88. Принеся домой кучу хлама, спустя три дня он подготовился к продаже — как раз к этому моменту его разбанили.
89. И тут он с ужасом обнаружил, что жалобы теперь поступают на сто процентов выставленных товаров.
90. Система дала ему ещё один шанс: повторный бан на три дня и четыре суток, чтобы успеть разобраться со всеми проблемами.
91. Он увидел сообщение о сломанной консоли и вдруг понял, что просто забыл положить батарейки для неземных покупателей.
92. Листая жалобы, Честер читал откровенно глупые претензии и злился одновременно и на себя, и на странных клиентов.

93. На следующий день Честер решил проблему, в том числе отправив батарейки внеземному игроману, чтобы тот смог играть.
94. Он искренне обрадовался, увидев уведомление о снятии блокировки и возвращении доступа к торговле.
95. Честер был доволен, ведь теперь ему удалось снова разместить все товары без ограничений со стороны системы.
96. Уже через несколько минут он наслаждался результатом — вырученной суммой в десять единиц поинтов.
97. Честер вновь пришёл в регистрационный центр и записался на обязательный трёхнедельный тест для игроков.
98. Сам тест проходил в специальном центре подготовки, оборудованном для проверки навыков и выносливости.
99. Там Честер узнал, что провал испытания лишит его статуса игрока, ведь пробуждение было лишь началом пути.
100. После трёх недель упорной и изматывающей подготовки Честер вышел из центра вместе с коллегами довольный — тест был успешно сдан.
101. Одна из коллег предложила вместе отпраздновать сдачу испытания, решив немного отвлечься после напряжённых дней.
102. Честер не стал отказываться и с радостью принял приглашение, чувствуя облегчение и редкое спокойствие.
103. Уже на следующий день Честер пришёл в регистратуру и буквально сиял от счастья, держа в руках удостоверение игрока.

104. В тот же день он заглянул в прокат снаряжения, надел доспехи и приобрёл самый дешёвый меч из доступных.
105. Ему нужно было сберечь часть средств на жизнь в мире игроков, куда он собирался отправиться в ближайшее время.
106. Прибыв в мир игроков, он сразу же поставил перед собой цель — в одиночку одолеть какого-нибудь босса.
107. Вдруг у массивных ворот раздался чей-то голос, словно кто-то звал его из глубины пространства.
108. Джентльмен в костюме, окликнувший его, посоветовал найти напарника, прежде чем входить внутрь врат.
109. Но Честер пошёл один, из-за чего у всех свидетелей на лицах одновременно застыли восторг и удивление.
110. Честер взволнованно стоял перед входом, параллельно думая о чём-то своём и стараясь собраться с мыслями.
111. Врата вели в подземелье, и, зайдя внутрь, он увидел других бойцов перед огромным и злобным кроликом.
112. Кролик бросился на бойцов; все они пробудились совсем недавно и до этого вели совершенно обычную жизнь.
113. Ребята смело сопротивлялись, но ушастый монстр разносил их в пух и прах, не давая ни малейшего шанса.
114. Увидев эту пугающую картину, Честер замер от тревоги, осознавая, насколько опасной была ситуация.

115. Спустя примерно десять минут толпе игроков всё же удалось повалить монстра, хотя силы у них почти иссякли.
116. Честер активировал режим невидимости и решил двинуться глубже, не привлекая к себе лишнего внимания.
117. Через несколько шагов он заметил гильдию «Райзен», находившуюся под командованием Лилиан.
118. Хиллер гильдии, Кайла, уверенно заявила, что в ближайшее время должен появиться новый монстр.
119. Другие члены группы напомнили, что кролик нужен им живым, поэтому спешить с атакой нельзя.
120. С их разговора стало окончательно ясно, что они ждут его там уже целых пятнадцать дней, считая часы и постепенно теряя терпение.
121. Они решили осторожно продвинуться немного вглубь локации, но на половине пути внезапно заметили чьё-то движение впереди.
122. Это оказался Честер, и командирша тихо посоветовала Кайле, шедшей рядом с ней, не обращать на него никакого внимания.
123. Подойдя ближе, Лилиан искренне удивилась: Честер был без царапин, совсем один, и к тому же ему был доступен навык невидимости.
124. Тут командирша заметила, что парень одет в арендованную экипировку, и тут же сочла его странным психом без чувства самосохранения.
125. Честер спокойно приближался к большой фигуре, затаившейся в плотной темноте, словно не испытывая ни страха, ни сомнений.

126. Это был кролик. Пока Честер подходил всё ближе, девочки гадали между собой: новичок он или просто ненормальный.
127. Обнажив меч, Честер снова удивил дам: они отлично знали, что для убийства с одного удара нужен минимум тридцатый уровень.
128. После череды быстрых пируэтов и резких движений монстр тяжело рухнул на землю и остался лежать замертво.
129. Что-то пошло не так: с монстра ничего не выпало, а пока Честер застыл, другие кролики уже успели окружить его.
130. Раздался звук шагов. Честер снова стал невидимым и внезапно нанес стремительный удар первому попавшемуся пушистику.
131. Кайла смотрела на Лилиан с явным ожиданием хоть какой-нибудь реакции, но та продолжала молча наблюдать за происходящим.
132. Тем временем командирша, молча стоя на месте, сделала для себя вывод, что Честер всё же далеко не новичок.
133. Она вспомнила правило двадцати уровней: лут и опыт выпадают лишь тогда, если уровень игрока ниже монстра минимум на двадцать.
134. Но опыт и предметы невозможно получить с монстра, который находится на двадцать уровней ниже вашего собственного.
135. Магия трупов действительно даёт лут, но при разнице в двадцать уровней никакой добычи всё равно не будет.
136. Понаблюдав ещё немного, Лилиан поняла, что это первая охота парня, и девочки решили продолжить просто смотреть.

137. Убивая кроликов одного за другим, Честер внезапно заметил кое-что странное и насторожившее его внимание.
138. К его счастью, из некоторых монстров всё же начали выпадать кристаллы, что слегка приободрило его.
139. Но очки опыта по-прежнему не прибавлялись, и Честер принял решение продолжать трудиться ещё в течение часа.
140. Однако через пять часов, открыв меню системы, он увидел, что очков ровно столько же, сколько было изначально.
141. Девочки с волнением смотрели на Честера и сами чувствовали себя неловко, невольно разделяя с ним горечь и тихое разочарование происходящего.
142. Честер сидел, глядя в окно системы на свою таблицу очков опыта, и всё сильнее чувствовал внутри себя нарастающую безысходность и пустоту.
143. За тело одного монстра на рынке предлагали около ста поинтов. Честер силой улыбнулся пытаясь вынести с этого опыта хоть что-нибудь хорошее
144. Пока парень сидел и думал о своём, сзади к нему попытался незаметно прокрасться ещё один ушастик, пользуясь его задумчивостью.
145. Ещё мгновение назад меч спокойно лежал возле Честера, но уже в следующий миг он оказался в его уверенной руке и нанёс точный удар монстру.
146. Кровь хлестнула на лицо Честера, на котором одновременно отразились безысходность и полное безразличие к происходящему вокруг него.

147. Откуда ни возьмись появилась новая волна кроликов, быстро сомкнувшаяся вокруг Честера и лишившая его возможности спокойно отступить.
148. С тем же безразличием, но с неожиданно новой силой парень снова принялся рубить их одного за другим, словно больше ничего вокруг уже не имело значения
149. По окончании короткого боя Честеру пришло уведомление о том, что он получил награду «Охотник на рогатых кроликов» за убийство трёхсот чудищ.
150. Полистав меню ещё немного, парень увидел, что ему дали одно очко к выносливости и открыли возможность со временем дорасти до редкого звания.
151. Пока Честер стоял, погружённый в мысли, Лилиан находилась рядом и смотрела на него взглядом, в котором ясно читалась влюблённость.
152. Честера вновь окружили монстры, и Лилиан с удивлением замечала, что он уже расправлялся с кроликами одним единственным ударом.
153. Вдруг Лилиан с похотливой улыбкой шагнула к месту драки, решив вмешаться, сыграть на хаосе и обратить столкновение в свою дерзкую пользу.
154. Честер разбил очередную волну пушистиков. Вдруг он услышал, что кто-то подошёл сзади; обернувшись, он увидел девочек.
155. Ему в глаза первым делом бросилась их экипировка высшего уровня. Он задался вопросом, что же это за девчонки

156. Кайла сразу заговорила спокойным тоном, попросила его не бояться и уверенно объяснила, что они представляют службу безопасности.
157. Честер заметно напрягся, на мгновение замолчал, затем сразу спросил, стараясь держаться уверенно, в чём дело и по какой причине они подошли к нему.
158. Он ответил, что не заметил их появления, и сразу же акцентировал внимание на том, что на них нет никаких бейджиков.
159. Кайла спокойно объяснила, что они лишь недавно вернулись с задания, а он, скорее всего, не заметил их потому, что они использовали навык скрытия.
160. Честер замялся, и в его голове возник вопрос: какое же это должно быть скрытие, если он не слышал шагов и даже не учуял их дыхания рядом.
161. Девушка прервала его замешательство, сказав, что заметила, как хорошо он дерётся, и поинтересовалась, может ли она узнать, какой у него уровень.
162. Напряжение Честера росло. Первый уровень не давал уверенности, хоть статьи в сумме и были 270. Он знал, что их внимание не сулит ничего хорошего.
163. Тут вмешалась Лилиан. Она представилась, сказав, что состоит в гильдии СОУ. Призналась, что просто проходила мимо, но хочет задать один вопрос.

164. Услышав слово СОУ, нервы Честера натянулись до предела. Он по прежнему замертво стоял, не в силах произнести ни слова.
165. В Корее существует очень популярная компания Соу групп. Именно эта компания является спонсором гильдии СОУ, что делает её ещё более влиятельной.
166. Лилиан предложила Честеру раскрыть свой статус в обмен на возможность вступить в их гильдию, подчёркивая, что это откроет ему новые перспективы.
167. Честер знал, что с этими дамами нужно быть осторожнее. Он был Игроком 1 уровня, стати у него отличные, но опыт за уничтожение монстров не прибавлялся.
168. Он отказал, стараясь выглядеть равнодушным, не теряя ни секунды, развернулся и начал уходить, словно их предложение его совсем не интересовало.
169. В одно мгновение Лилиан подбежала к нему, остановила и, глядя прямо в глаза, спросила, не знает ли он чего-нибудь о гильдии СОУ.
170. Он сдержанно ответил, что знает о гильдии, но вступление его совершенно не интересует, и он не видит в этом для себя никакого смысла.
171. Лилиан, кокетливо строя глазки, поинтересовалась, не связан ли Честер контрактом с другими гильдиями, ведь она не понимала, почему он отказывается.

172. Честер снова твёрдо заявил, что предпочитает работать в одиночку, и ему показалось, что на этот раз он сумел их убедить.
173. Он уже сделал шаг прочь, но Лилиан быстро протянула ему визитку, сказав, что, если вдруг он передумает, её помощь может ему пригодиться.
174. Честер, сдержанно кивнув, пообещал подумать над её предложением. После этого он развернулся и спокойно двинулся прочь, не оглядываясь назад.
175. Спустя несколько шагов девушка окликнула его и предложила выйти вместе, чтобы избежать возможных неприятностей.
176. Честер лишь молча отказался от дальнейших разговоров, холодно кивнул и, не оборачиваясь, продолжил свой путь к выходу, оставляя вопрос без ответа.
177. Лилиан с явным раздражением назвала его грубияном, а Кайла сказала, что совсем скоро он точно пожалеет о своём поведении.
178. Девочки ускорили шаг и начали поспешно направляться к выходу, стараясь как можно скорее покинуть это место.
179. На улице Честер старался быть как можно осторожнее, ведь он знал, что вокруг полно игроков, которые значительно сильнее обычных людей.
180. Честер сел в такси, коротко бросил водителю приказ тронуться с места и откинулся на спинку сиденья.

181. Проехав всего пару метров, Честер окликнул водителя и спокойно, но твёрдо назвал нужный адрес — подземелье Кровавой Лисы.
182. Водитель дружелюбно предположил, что Честер успешно закончил миссию в подземелье Рогатых Кроликов, и с искренней улыбкой поздравил его с этим.
183. Парень поблагодарил водителя, а тот, в свою очередь, добавил, что часто возит игроков, поэтому хорошо в курсе подобных дел.
184. Прибыв в город, где находилось подземелье, он сразу отметил для себя необычную атмосферу, заметно отличавшуюся от того места, в котором он был раньше.
185. Он направился к пункту пропуска, чтобы пройти обязательную регистрацию перед дальнейшим продвижением.
186. Менеджер с заметным удивлением посмотрел на Честера и спросил, действительно ли он собирается войти один.
187. Всё же мужчина кивнул и пропустил парня внутрь, не задерживая его дальше.
188. Зайдя внутрь, он сразу заметил толпу ребят в экипировке, стоявших перед огромной статуей лисы, привлекавшей всеобщее внимание.
189. Честер остановился неподалёку и внимательно наблюдал за происходящим, стараясь не привлекать к себе лишнего внимания.

190. Неподалёку от себя он заметил людей из службы безопасности, которые, казалось, дремали, не обращая внимания на происходящее вокруг.
191. Он тихо активировал навык скрытия и, словно сливаясь с тенью, осторожно двинулся вперёд.
192. Спустя мгновение он уже мастерски рубил с плеча лисиц, ведь знал, что за каждую можно получить примерно 180 очков.
193. Он умело обезглавливал их с одного удара, не тратя ни секунды на промахи.
194. Вдруг он заметил, что к нему приближается новая волна лисиц, ещё более многочисленная и угрожающая.
195. Парень бесстрашно стоял перед ними, осознавая, сколько усилий ему предстоит приложить, чтобы справиться с этой волной.
196. Спустя два часа Честер с нетерпением и воодушевлением набирался сил перед открытием окна системы, надеясь увидеть хороший результат, он убил уже 300 тварей.
197. Открыв окошко, он увидел, что, как и ожидалось, в этот раз его сила значительно прибавилась.
198. За это время за его спиной уже сформировалась третья волна рыжих, готовая броситься на него.
199. Он только обрадовался этому и решил воспользоваться моментом, чтобы провести небольшой эксперимент.

200. Спустя семь часов он с трудом уложил целую гору существ и снова открыл окно системы, чтобы проверить результаты своих усилий.
201. Звание прокачалось, статистика силы тоже увеличилась, и он спокойно присел отдохнуть, наслаждаясь ощущением прогресса.
202. Он собрал кристаллы, выпавшие с монстров, и решил вернуться сюда на следующий день, чтобы продолжить охоту.
203. В окне системы пришло уведомление о выпавшей книге навыков. Честер расстроился: купил её заранее, а теперь зря потратил деньги.
204. Всё же больше он ощущал радость и уверенность, после чего спокойно направился к выходу.
205. На выходе ему снова пришлось пройти пункт пропуска: менеджер попросил Честера положить камни и все предметы в контейнер для проверки.
206. Смотря на вещи Честера, менеджер с удивлением отметил, что выпавшая книга навыков редкого качества — такого он ещё не встречал.
207. Честер удивился, но не подал виду и с уверенным взглядом спросил менеджера, нет ли в этом чего-то опасного.
208. Следующим утром он отправился в ломбард, где за камни ему предложили 840 тысяч вон.
209. Что касается книг, Честер решил продать обе; оценщик пообещал перезвонить, как только их купят, и Честер искренне поблагодарил его.

210. Парень шёл, воображая, что если продолжит в том же духе, он сможет зарабатывать около одного миллиона в день, это наполняло его вдохновением.
211. Вернувшись в город, Честер сел на скамейку у ворот, ел суши и понял, что ему нужно снять комнату, ведь из дома сюда очень долго добираться.
212. Он поставил перед собой цель сделать это сегодня и снова направился в подземелье лисиц, полный решимости и энергии.
213. Войдя в подземелье, он сразу принялся за выполнение задания, сосредоточив все силы и внимание на предстоящей работе.
214. Спустя некоторое время в окне системы появилось уведомление: он получил героическое достижение за то, что в одиночку убил 5000 лис.
215. Он открыл уведомление, чтобы узнать подробности, и его сердце замер — оказалось, что он первый, кто когда-либо получил такое звание.
216. Честер достиг этого случайно, но всё равно испытывал искреннюю радость и гордость за своё достижение.
217. Похоже, удача теперь преследовала его: он также узнал, что все его характеристики увеличились сразу на сто поинтов.
218. Роясь в системе, он обнаружил, что это звание всё ещё можно повисить до легендарного уровня, и решил стать первым, кто это осуществит.

219. Он аккуратно засунул меч в ножны и ещё немного постоял, наслаждаясь радостью и чувством выполненного дела.
220. Затем он уверенной, но спокойной походкой направился к выходу — на сегодня хватит, он был крайне устал.
221. Спустя десять дней Честер снова направлялся к подземелью, параллельно перекусывая батончиком, чтобы поддерживать силы.
222. Спустившись глубже, он провёл несколько часов, вновь повторяя свой подвиг и разбрасывая монстров во все стороны.
223. По окончании миссии парень заглянул в систему и увидел, что получил легендарный статус — «Палач Кровавых Лис», убив 10 тысяч монстров.
224. Он облегчённо плюхнулся у стены, изнеможённый, но довольный — он получил не только это звание, но и награду за то, что стал первым.
225. В тот же момент ему пришло новое уведомление: все его характеристики повысились ещё на 40 поинтов.
226. Силы от радости вернулись, он встал и направился к выходу, акцентируя внимание на том, что впереди ещё много других мест для охоты.
227. Вскоре он вернулся в подземелье Рогатых Кроликов и, решив не мелочиться, сразу принялся рубить их без остановки.

228. Парень складывал их, едва глядя, для него это теперь стало забавой. Закончив, он ушёл в мотель с карманами, полными добычи.
229. Взяв телефон после вечернего душа, он увидел уведомление из ломбарда: его книги проданы, но из-за большой суммы деньги ему вручат лично.
230. Уже утром он стоял на ресепшене, где сотрудница внимательно попросила его проверить сумму сделки и расписаться, чтобы получить свои деньги лично.
231. Выйдя на улицу с большой сумкой денег, парень сосредоточился на мыслях о том, как ещё увеличить свои заработки и приумножить состояние.
232. В подземельях низкого ранга он за десять дней заработал более десяти миллионов, используя только кристаллы, выпавшие с монстров.
233. Он подсчитал, что такими темпами сможет зарабатывать около ста миллионов в месяц, что позволит ему гораздо быстрее приобрести эликсир для папы.
234. Дойдя до остановки, Честер задумался: с того дня, как заболел отец, он не покупал себе новой одежды, да и мама с сестрой тоже обходились без обновок.
235. Когда подъехал его автобус, он, перед тем как войти в него, он решил, что сегодня наконец исправит это и купит себе и семье новую одежду.
236. В тот же вечер мама Честера ушла с работы ровно в 7 часов, сдав смену; ничего не подозревая,

попрощалась с коллегами и направилась в свою сторону.

237. Парень хотел удивить маму, поэтому тихо подошёл сзади и окликнул её, стараясь вызвать у неё радостное удивление.

238. Мама обернулась и приятно удивилась, увидев родного сына — второго мужчину в семье, который неожиданно, но так радостно появился рядом.

239. Парень подошёл и крепко обнял мать, проявляя любовь, уважение и заботу, одновременно заметив, как сильно она истощилась усердно работая.

240. Мать обрадовалась его приходу, но всё же решила спросить, зачем он здесь. Он ответил, что просто хотел её увидеть, ведь для него это важно

241. Они шли вместе, мило беседуя; мама заботливо интересовалась его питанием и самочувствием, отметив при этом, как сильно он повзрослел.

242. Честер предложил маме поужинать вместе, чтобы провести время вдвоём и насладиться общением.

243. Мама с улыбкой сказала, что с радостью бы, но она идет на вторую работу; и засунула руку в карман, чтобы дать ему деньги, предложив поесть одному.

244. Честер хмуро заметил, что мама сама ещё не ужинала, и ему стало немного грустно, ведь она всё время заботилась о других, забывая о себе.

245. Мама не хотела, чтобы сын грустил, и с улыбкой сказала, что может поесть прямо на работе, не переживая за себя.

246. Парень выдержал паузу и сказал, что на самом деле у его визита есть ещё одна цель — он хочет провести время с ней и просто повидаться.
247. Продолжая, он сменил серьёзный тон на более лёгкий, чтобы не шокировать маму, и с улыбкой признался ей, что пробудился.
248. Мама застыла на месте, как вкопанная, с выпученными глазами и полной потерей дара речи.
249. Тут же Честер достал своё удостоверение и, улыбаясь, показал его маме, объявив, что теперь он стал игроком и теперь она может бросить работу
250. Теперь мать уже не скрывала недовольства и строго сказала ему, что это опасная работа, и она беспокоится о его безопасности.
251. Честер уверенно сказал ей, что она может не волноваться, ведь он никогда не пренебрегает безопасностью и всегда действует осторожно.
252. Но мать всё равно отклонила предложение сына уволиться, акцентировав, что игроки не зарабатывают просто так и за каждый доход платят риском.
253. Чтобы переубедить мать, Честер достал кассовую книжку и молча протянул её ей, надеясь, что цифры скажут сами за себя.
254. Мама увидела сумму в один миллиард, а Честер тем временем спокойно рассказывал, как во время охоты нашёл редкую книгу и сумел выгодно продать её.

255. Он продолжал убеждать мать, мягко говоря ей, что теперь им больше не нужно переживать из-за больничных счетов отца и думать о деньгах.
256. Мама скривила лицо, не сдержала слёз и, дрожащим голосом, попросила у сына искреннего прощения.
257. Честер встревожился, ничего не понимая, и растерянно спросил мать, почему она вдруг просит у него прощения.
258. Мама плакала, а он пытался её успокоить, тихо говоря, что искренне рад тому, что у него есть она и папа.
259. Женщина была сильно взволнована, плакала от горя и радости одновременно, а затем, вытирая слёзы, поблагодарила Честера.
260. Планы немного изменились: парень пошёл вместе с мамой на её вторую работу — в мясную забегаловку, чтобы помочь ей и быть рядом.
261. Мамины коллеги с удивлением наблюдали за ним, поражаясь как этот молодой человек так умело справляется с работой бросая друг другу изумлённые взгляды.
262. Честер работал так хорошо, что все сотрудники закончили намного раньше, и на выходе его вместе с мамой тепло поблагодарили за помощь.
263. Они вместе вернулись домой; зайдя в дом, сестра Честера приятно удивилась, но сразу же спросила, почему он так внезапно решил навеститься.

264. Парень сказал, что у него есть хорошая новость. Все устроились прямо на полу, а сестра ещё ничего не знала и с интересом ждала объяснений.
265. Девушка, услышав новость о пробуждении брата, была удивлена — похоже, даже сильнее, чем мама.
266. Сестра просто пришла в шок, когда Честер протянул ей кассовую книжку и она увидела его состояние.
267. Парнишка радостно воскликнул, что теперь им не придётся так сильно перетруждаться и можно немного расслабиться.
268. Девушку переполняли эмоции, и она не сдержалась — начала тихо плакать.
269. Честер тоже не удержался и расплакался, осознавая, что теперь и сестра будет переживать за него.
270. Сестра всхлипывая пыталась объяснить, но ком в горле сдавил её, и ей удалось лишь показать своим видом как ей тяжело
271. Утром Честер отправился на задание, решив с этого дня оставаться и жить в их доме, чтобы быть ближе к семье.
272. Перед выходом он сказал маме, что будет дома ещё до её возвращения с работы, чтобы она не переживала и не волновалась за него.
273. Мама подбежала к нему и напоследок обеспокоенно спросила, нормально ли, что он идёт на задание в такой простой одежде.

274. Он спокойно ответил, что ей не стоит беспокоиться, ведь всю необходимую экипировку он берёт в аренду и попрощался.
275. Вечером, выходя с работы, мать решила позвонить сыну, но её охватило беспокойство — его телефон оказался выключен.
276. В этот же момент появился Честер, поспешно извинившись за опоздание и стараясь успокоить мать своим видом.
277. Они вместе решили навестить отца в больнице, мама по дороге ругала его, что он не предупредил что задержится; зайдя в палату, увидели, что папа мирно спал.
278. Честер сел возле кровати и смотрел на отца как на героя, одновременно испытывая к нему глубокую жалость и тихую боль.
279. Он тихо пообещал отцу, что тот обязательно поправится, потому что сам искренне верил в это.
280. Так день за днём проходила их жизнь, и парень делил быт с семьёй. Спустя некоторое время Честер решил отправиться в одно место, о котором слышал уже очень много.
281. Это было подземелье Летучих Мышей-Вампиров, и у входа не было ни одного игрока, что делало его пребывание особенно тихим и таинственным.
282. Рекомендованный уровень для входа был минимум десятый, ведь мыши обитали стаями, и без

помощи напарника охота в одиночку была практически невозможна.

283. Но Честер не растерялся и спокойно активировал навык скрытия, чтобы бесшумно проникнуть внутрь подземелья.

284. Он уверенно продвигался тихими шагами мимо сотрудников службы безопасности, не обращая на них ни малейшего внимания.

285. Продвигаясь дальше, Честер поднял взгляд и заметил множество красных точек — это были глаза страшных летучих мышей, мерцающие в темноте.

286. С энтузиазмом Честер потянулся за мечом, готовый к предстоящей битве с опасными существами.

287. Он активировал щит и одновременно отменил действие навыка скрытия, готовясь к бою лицом к лицу с противником.

288. В тот же момент мыши встревожились, учуяв что-то необычное и опасное рядом.

289. Честер аккуратно проткнул палец, чтобы привлечь внимание тварей и спровоцировать их на реакцию запахом крови, готовясь к предстоящей схватке.

290. В тот же момент чудища начали слетаться к нему, но Честер стоял спокойно, уверенный в защите своего активированного щита.

291. Но, повернув голову, он увидел то, что заставило его ощутимо встревожиться, сердце замерло, и тело напряглось в ожидании неожиданной опасности.

292. На него надвигалась так называемая «чёрная волна» — огромная стая мышей. Он слышал о ней раньше, но вживую она выглядела куда более устрашающе.
293. Он решил не терять времени и сразу активировал навык огненного шара, заставив свою ладонь вспыхнуть ярким пламенем.
294. Честер напряжённо смотрел вперёд, капли пота стекали по лицу, показывая, что предстоящая битва или испытание заставляют его сильно волноваться.
295. Честер уверенно активировал навык огненного шара, и его ладонь вспыхнула пламенем, он стоял готовый к атаке, испытывая смесь напряжения и решимости.
296. Парень пристально наблюдал за «черной волной», готовясь в любой момент нанести точный и решительный удар.
297. Резким движением руки он выпустил огненный шар, сияющий и раскаленный, стремительно несшийся вперед, оставляя за собой шлейф горячего света.
298. Шар поразил цель и взорвался ярким пламенем, ослепляя взгляд и оставляя за собой языки огня, пылающие в воздухе мгновенно.
299. Парень пригнулся, хотя щит надежно защищал его, и пламя даже не коснулось его тела, оставляя только ощущение мощи удара.

300. Вскоре он поднялся, выпрямился и внимательно посмотрел на то, что создал своими руками, оценивая последствия своего действия.
301. Он удивился, что от небольшой кучки тварей не осталось ни единого следа, словно их и не было, а только тлеющие остатки на земле.
302. Но маленькая кучка — это была лишь часть волны, и он с радостью начал формировать новый огненный шар для следующей атаки.
303. Когда новая стая подлетела, он, находясь под защитой щита, приготовился нанести точный и мощный удар по врагам.
304. Яркая вспышка разразилась снова, и он уничтожил их всех, не оставив ни единого живого существа и ни капли на месте падения.
305. Так раз за разом он справился с «Черной волной», а зайдя в меню системы, увидел, что в одиночку ликвидировал триста летучих мышей.
306. Он смотрел на землю и с наслаждением отмечал, что из разрушенных объектов выпало приличное количество камней и различных предметов.
307. Вдруг его взгляд зацепило яркое красное свечение, которое резко выделялось среди обычного хаоса вокруг него.
308. Перед ним лежал странный предмет, излучавший тот свет, и он не мог отвести от него глаз, поражённый его таинственностью.

309. Подойдя ближе, он застыл в изумлении, увидев, что это нечто необычное и ценное.
310. Это был меч, вероятно выпавший из одного из монстров, красивый и изысканный, явно высокого качества и предназначенный для настоящего воина.
311. Парень взял меч в руки, чтобы осмотреть его, и система распознала предмет как редкий. Он выпал ему, потому что вся его остаточная магия объединилась.
312. Этот вампирский меч обладал свойством восстанавливать выносливость и магию пользователя, поглощая кровь врага при каждом ударе.
313. Тогда он пошел отдыхать, но каждый день в течение недели ходил на охоту в разные пещеры уже с новым оружием в руках.
314. Честер комбинировал удары мечом с запуском огненных шаров, делая свои атаки более разрушительными и эффективными.
315. По окончании последнего боя на седьмой день, собирая камни, он решил кое-что проверить и убедиться в результатах.
316. Парень обнаружил, что остаточная магия больше не собирается — это произошло всего лишь один раз, во время охоты на летучих мышей-вампинов.
317. Роясь в меню системы, он также заметил новый предмет, который раньше пропустил — мантию летучих мышей-вампинов редкого качества, без свойств.

318. Он не стал продавать мантию и, решив, что пора отдохнуть, спокойно направился к выходу из пещеры.
319. На следующее утро они с мамой стояли возле риелторского центра, и она тревожно спрашивала, может ли он за один раз потратить такую большую сумму.
320. Речь шла о покупке дома. Честер взял ее с собой, чтобы порадовать, и, конечно, сказал ей, что все отлично.
321. Они зашли в риелторский центр вместе с мамой, где менеджер тепло поприветствовал, сразу настроив на деловую атмосферу.
322. Честер сообщил, что уже связывался с ними по телефону, чтобы уточнить все детали относительно будущей покупки квартиры в жилом комплексе.
323. Менеджер переспросил, уточняя, чтобы убедиться, что речь идет именно о покупке квартиры в этом комплексе, и внимательно смотрел на Честера.
324. Когда Честер подтвердил это, менеджер улыбнулся и попросил пройти за ним, чтобы показать варианты и рассказать обо всех условиях сделки.
325. Мать еще раз поинтересовалась, все ли будет в порядке с деньгами сына после покупки, выражая заботу и осторожность перед крупной тратой.
326. Честер уверенно ответил, что все в порядке, и что он предусмотрительно рассчитывал свои средства, чтобы сделка прошла без проблем.

327. Сам жилой комплекс оказался очень большим, с просторными зданиями и красивым видом на город, что сразу произвело впечатление на всех присутствующих.
328. Они зашли в квартиру, и сестра, подоспевшая вовремя, не скрывала восторга, восхищаясь интерьером и планировкой помещения.
329. Брат поинтересовался, нравится ли ей квартира, чтобы убедиться, что выбор будет радовать всю семью и соответствовать ожиданиям.
330. Она ответила, что очень нравится, а он пообещал, что со временем купит еще более просторные и красивые апартаменты, чтобы сделать семью счастливой.
331. Сестричка ответила благодарностью, но сказала что все же этого будет достаточно и что даже на такое они даже не позволяли себе надеяться
332. Мама смотрела на своих деток, видя как они проявляют заботу друг к другу даже в общении, и, кажется, впервые за столько времени испытала счастье
333. Когда семья удобно обустроилась, ближе к вечеру мать приготовила отличный ужин и накрыла скромный но сытный стол
334. Они разговаривали параллельно хвалив друг друга за то, за это и вспоминая детские годы.
335. Вдруг сестра предложила маме завтра испечь рисовый пирог, чтобы угостить соседей, наладить

контакт и мягко напомнить им о своем существовании.

336. Мама поддержала эту инициативу, сказав, что это отличный и тёплый повод спокойно познакомиться с новыми соседями поближе и укрепить отношения.

337. Честер добавил от себя, что после этого у них будет ещё один визит к соседям, но уже вместе с папой, в полном семейном составе

338. На следующее утро работяга Честер уже блуждал по городу игроков, ища новое испытание и возможность проверить свои силы в пути одиночку без отдыха.

339. Долго не раздумывая, он зашёл в первое попавшееся место — логово кроваво-красных крыс, невероятно быстрых и опасных существ, подземных тварей.

340. Парень спокойно рассматривал крыс, пока они медленно приближались к нему, учуяв запах свежей жертвы, которой, как им казалось, он и являлся.

341. В один миг он вскочил, не позволяя существам подобраться слишком близко, и, выхватив вампирский меч, нанёс первый стремительный удар по группке грызунов.

342. Когда он расправился с парой тварей, его рука тут же воспламенилась, наполняясь жаром, чтобы создать мощный огненный шар для следующей атаки.

343. По окончании боя Честер принес в ломбард тяжелую сумку, до краев наполненную камнями, выпавшими из крыс, добытых в ходе недавней и изнурительной схватки.
344. Оценщик заметно опешил от увиденного количества камней, но не стал задавать лишних вопросов, все принял, и выдал Честеру оговоренную сумму.
345. Парень поблагодарил оценщика за работу, убрал деньги и, выйдя из ломбарда, отправился заниматься своими повседневными делами.
346. Уже отходя от здания, он внезапно услышал за спиной отчетливый и громкий звук шагов, кто-то уверенно топал каблуками прямо в его сторону.
347. Честер настороженно обернулся, внутренне готовясь к неприятностям и подозревая, что это могут быть обычные уличные воров.
348. Однако вместо угрозы перед ним появилась изысканная девушка, уверенно подошедшая ближе, назвавшая его по имени и вежливо поприветствовавшая.
349. В следующий миг она представилась как Лилиан, напомнила об их прошлой встрече, сказала, что командует первой командой гильдии Соул
350. Честер быстро вспомнил ее, внутренне напрягся и замер на месте, к тому же она попросила у него минутку для разговора, что ничем хорошим не сулило

351. Эта история берет начало неделей ранее, когда в просторном кабинете раздался глухой удар — мужской кулак с силой стукнул по столу, нарушив напряженную тишину.
352. Мужчина кричал, словно потеряв самообладание, требуя немедленно объяснить, кто такой этот загадочный парень и откуда он вообще взялся, не скрывая ярости.
353. Перед ним стояла Лилиан; мужчина орал на нее, а она пыталась объяснить, что знает немного, но он резко перебил ее и приказал замолчать.
354. Этим разъяренным человеком был мистер Майерс — суровый и влиятельный глава гильдии «Соул», привыкший, чтобы его приказы исполнялись без возражений.
355. Он пояснил, что за последнее время парень продал очень много камней. Вероятно он очень сильный игрок
356. Лилиан осторожно предположила, что у парня может быть какой-то редкий или особый навык, позволяющий ему добиться подобных результатов.
357. Майерс согласился, сказав, что это вполне возможно, и добавил, что у парня, вероятно, есть навык, обходящий правило двадцати уровней.
358. Он замолчал и медленным шагом направился к окну офиса, в котором они находились, словно обдумывая дальнейшие действия.

359. Глядя на город через панорамное стекло, он приказал Лилиан попытаться переманить парня к ним, раз уж она с ним знакома.
360. Он развернул голову, посмотрел на нее и приказал действовать, на что Лилиан без возражений кивнула и согласилась выполнить приказ.
361. Он остановил Лилиан, желая задать последний вопрос, и холодно поинтересовался, известно ли еще кому-нибудь об этом парне и его странной активности.
362. Она вежливо, но со скрытым страхом ответила, что никто, кроме главы гильдии, не знает о парне и его возможностях.
363. Мужчина удовлетворенно кивнул, сказал, что этого достаточно, и разрешил ей идти и выполнять полученный ранее приказ без промедлений.
364. Именно так Лилиан и оказалась перед Честером, который смотрел на нее с настороженностью, испытывая сразу несколько противоречивых эмоций.
365. Немного помедлив, парень все же спросил, следит ли она за ним, или как ей вообще удалось его найти и узнать о его передвижениях.
366. Лилиан склонила голову в знак уважения и уже собиралась все объяснить, но в этот момент ее неожиданно перебил незнакомый мужчина.
367. Мужчина вежливо поприветствовал Честера, назвал его по имени и сказал, что рад знакомству, представившись сотрудником гильдии «Соул».

368. Он предложил Честеру найти более спокойное место для разговора, уверяя, что беседа будет выгодна и не займет много времени.
369. Однако Честер не растерялся, вновь отказал им обоим, резко развернулся и уверенным шагом направился прочь, не желая продолжать разговор.
370. Пройдя несколько шагов, он все же обернулся, услышав, как мужчина спокойно сказал, что тогда навестит его прямо у него дома.
371. Сотрудник пристально смотрел на Честера, давая понять, что выбора у него нет, а сам визит сюда — это проявление уважения к нему.
372. Честер не хотел, чтобы семья видела странного человека у дома, и они пошли в кафе, где сотрудник представился Джонатаном, начальником по набору.
373. Уже сев за столик, Честер прямо спросил Джонатана, зачем его искали так настойчиво и нагло, не утруждая себя объяснениями и пугая его семью.
374. Приложив руку к сердцу, Джонатан извинился за методы и сказал, что сделал это лишь ради того, чтобы предложить Честеру вступить в гильдию.
375. Честер в грубой форме с упреком спросил, неужели они всерьез думают, что он вообще хочет вступать в гильдию «Соул».
376. Джонатан уверенно ответил, что не сомневается в этом, вновь вежливо извинился и попросил не воспринимать их действия слишком резко.

377. Он добавил, что не стоит злиться, ведь он использует те же методы набора, что и другие гильдии, а иногда действует даже мягче.
378. Честер внимательно смотрел на него, понимая, что слова Джонатана расходятся с его поступками, но все же продолжал молча слушать.
379. Начальник продолжил расхваливать гильдию, рассказывая, что «Соул» — одна из самых древних, влиятельных и сильных гильдий Кореи.
380. Прервав его, Честер прямо спросил, какую сумму они готовы предложить ему в год за вступление и сотрудничество.
381. Он ответил, что точная сумма будет рассчитана лишь после вступления в гильдию, когда Честер раскроет свои навыки, статус и текущий уровень.
382. Смотря парню прямо в глаза, он добавил, что гарантирует задаток не меньше десяти миллиардов и стабильную зарплату в один миллиард.
383. Честер молча смотрел на него, понимая, что сумма слишком велика; он не понимал, почему удача выпала ему, и не хотел раскрывать навыки торговли.
384. Парень внезапно спросил сотрудника, не из-за ли камней они пришли к нему, ведь именно они могли заинтересовать гильдию больше всего.
385. Джонатан посмотрел на Честера с явным непониманием и уточнил, о чем тот говорит, не сразу уловив смысл неожиданного вопроса.

386. Честер не ответил, лишь переводил взгляд с Джонатана на Лилиан, понимая, что сотрудник не знает о навыках, а она может догадываться.
387. Он подумал, что гильдия, возможно, положила глаз не на него, а на его камни и деньги, решив заполучить выгодный источник дохода.
388. Джонатан прервал его раздумья, спросив, о чем он так задумался, и добавил, что Честер в любом случае ничего не теряет.
389. Честер возразил, сказав, что это не совсем так, ведь демонстрация окна статуса незнакомым людям уже сама по себе является потерей.
390. Джонатан поспешно начал что-то объяснять, стараясь говорить вежливо и показывать уважение, чтобы сгладить напряжение и не усугубить ситуацию.
391. Но Честер перебил его и сказал, что если все так выгодно, то пусть гильдия прямо сейчас выплатит ему сто миллиардов вон в качестве задатка.
392. Джонатан сказал, что сначала им нужно увидеть окно статуса Честера, но тот резко перебил его, не желая обсуждать это больше.
393. Парень спокойно, глядя наглому сотруднику в глаза, заявил, что ему больше не о чем говорить с ним.
394. Он вышел из кафе, направляясь домой. Внезапно зазвонил телефон. Честер достал его, чтобы узнать, кто сейчас так настойчиво хочет с ним связаться.

395. Подняв трубку, он услышал голос Джонатана в динамике, что сразу вызвало у Честера сильное раздражение и нежелание продолжать разговор.
396. И Честер сразу же сбросил вызов, не желая слушать Джонатана и продолжать разговор, решив игнорировать его полностью.
397. Но история на этом не закончилась: вечером после душа телефон снова завибрировал, и Честер взглянул на экран с раздражением.
398. Взяв устройство в руки, он увидел сообщение от Джонатана, который снова пытался ему что-то навязать; не читая до конца, Честер заблокировал контакт.
399. Наглость гильдии продолжалась: Честер ходил на охоту в одиночку, и каждый раз, возвращаясь, сталкивался с Джонатаном.
400. Начальник всегда кланялся перед ним и приветствовал его, но Честер продолжал спокойно избегал всех попыток контакта.
401. Шли годы Честер в который раз стоял в подземелье, сжимая оружие, перед лицом явной угрозы; воздух напряжён, а каждый шаг кажется решающим в этой опасной сцене.
402. Серьёзное выражение лица; свет и тени играют на его чертах, он снова смотрит в окно системы чтобы посмотреть на свою прибыль
403. Сумма оказалась приличной, и Честер наконец понял, что сможет купить эликсир для отца, чувствуя облегчение и лёгкое волнение одновременно.

404. Честер не останавливался, снова и снова погружаясь в бой, полностью отдаваясь каждому удару, чувствуя адреналин и напряжение с каждой секундой.
405. Он находился в подzemелье, где обитали красношерстные волки, готовясь к опасной схватке, полной неизвестности и угрозы.
406. Силы столкнулись в разгаре боя; на этот раз Честер был не один, движения героев резкие, атмосфера передавала хаос и накал жестоких эмоций.
407. Честер вместе с другими ребятами стоял, наблюдая за происходящим, ощущая напряжение и опасность каждой секунды.
408. Он одним махом достал свой вампирский меч, демонстрируя полное мастерство, и готовился к решающему удару, уверенный в своих силах.
409. На нем была длинная мантия, подчёркивающая его мужественность; он выставил меч вперёд, готовясь к атаке на надвигающегося врага.
410. Перед тварью стоял его беловласый коллега, весь растерянный и испуганный, не понимая, как противостоять чудовищной угрозе.
411. Волк схватил одного из бойцов зубами, крепко удерживая его и не желая отпускать, вызывая ужас у всех свидетелей боя.
412. Испуг у парня исчез; решимость отомстить за друга мгновенно овладела им, и он ринулся на монстра без страха и колебаний.

413. Неудача пришла мгновенно: монстр лишил его руки, пока он даже не успел полностью среагировать на стремительное нападение.
414. Боец стоял, глядя волку прямо в лицо, пока тварь кровожадно показывала огромные острые зубы, угрожая ему смертью.
415. Он верил, что ещё есть шанс победить, и снова кинулся в атаку, готовый рискнуть всем ради шанса на победу.
416. Лапа монстра летела ему навстречу; секунда, когда его лицо оказалось перед ней, казалась вечностью, наполненной страхом и отчаянием.
417. В следующее мгновение он лишился головы; тело ещё пару секунд стояло, удерживаясь за место, где только что была рука, прежде чем упасть.
418. Тело упало, истекая кровью; казалось, что с ней стекала вся биография бедного юного мужчины, и на этом его история трагически завершилась.
419. После последней встречи Честера с сотрудником гильдии на людей обрушился природный катаклизм, который в течение десяти лет увеличивал количество межпространственных врат.
420. После появления врат героического ранга их число перестало расти и уменьшаться, а игроков становилось всё больше.
421. Возвращаясь к подземелью волков, как только беловласый и его напарник пали, твари мгновенно поползли на остальных бойцов, создавая хаос.

422. Честер кинулся на них и мгновенно обезглавил одного мощным пируэтом, показывая полное мастерство и решимость в бою.
423. Пока он находился в воздухе, мантия развевалась, придавая устрашающий вид, и он начал формировать в руке огненный шар, готовясь к атаке.
424. Едва приземлившись, огненная вспышка оглушила монстров, разбрасывая их по сторонам и создавая преимущество для Честера.
425. Твари, что находились дальше, сразу попытались окружить Честера, медленно подползая всё ближе и готовясь к атаке.
426. Стоявшего ближе монстра он сразу же сбил щитом, прикреплённым к предплечью, демонстрируя точность и силу каждого удара.
427. Пока еще один волк шёл мстить, Честер уже формировал в руке магический снаряд, готовясь к следующей атаке.
428. Та тварь тоже мгновенно лишилась головы, а остальные в замешательстве стояли, не зная, как действовать дальше.
429. Рука Честера снова пылала магией; подпрыгнув, он мощным огненным шаром вырубил остальных зубастых, завершив бой с полной решимостью.
430. Конец боя ознаменовался падением множества камней из волков, которые рассыпались по подземелью, оставляя после себя разрушение и тишину.

431. Честер посмотрел на свой меч и понял, что это не просто оружие, а по-настоящему ценный и надёжный инструмент для выживания в бою.
432. Осмотревшись, Честер понял, что здесь он закончил; бой остался позади, а подземелье больше не представляло для него интереса.
433. Он ещё постоял, издалека глядя на содеянное без эмоций, словно вычеркивая этот эпизод из собственной памяти.
434. Он поднял тяжёлую сумку, набитую камнями, и решил покинуть это место, чтобы продолжить охоту в другом участке подземелья.
435. Свернув в другую сторону пещеры, Честер внезапно заметил движение и насторожился, почувствовав чьё-то присутствие впереди.
436. Присмотревшись, он увидел группу игроков, сражавшихся с волками, и понял, что вмешиваться в чужой бой нет смысла.
437. Тварей было слишком много, лобби оказалось занято, и Честер без сожаления решил пройти мимо, не тратя силы впустую.
438. Он направился дальше по пещере, надеясь найти свободное место, где сможет спокойно продолжить охоту в одиночку.
439. Однако и с другой стороны всё было занято: там шёл ожесточённый бой между игроками и чудовищами.

440. Развернувшись, он решил покинуть это место и найти другое подземелье, где сможет сражаться без помех и лишних свидетелей.
441. Почти выйдя из подземелья, Честер вдруг что-то услышал и резко замер, чувствуя, как странный звук заставляет его насторожиться.
442. Он обернулся, всмотрелся в темноту и увидел настоящий ужас, от которого внутри всё сжалось и дыхание на миг перехватило.
443. Парни, что недавно сражались с монстрами, лежали без верхней части туловища, а кровь растекалась по каменному полу.
444. Тварь медленно подняла лапу с огромными когтями, демонстрируя чудовищную силу и превосходство над беспомощными жертвами.
445. Честер стоял как вкопанный, не в силах пошевелиться, и смотрел на происходящее, ощущая липкий страх во всём теле.
446. Он заметил девушку, которая в панике убегала от монстра, надеясь спастись, но расстояние между ними стремительно сокращалось.
447. В следующее мгновение её голова отделилась от тела, и смерть настигла её слишком быстро, не оставив ни единого шанса.
448. Честер был в шоке от скорости и жестокости твари, не в силах сразу осознать увиденное и принять реальность.

449. Голова девушки упала прямо к его ногам, и этот звук, глухой и тяжёлый, навсегда врезался ему в память.
450. Его едва не вырвало от ужаса и отвращения, но он с трудом сдержался, продолжая стоять, словно парализованный страхом.
451. . Тварь полностью вышла из тени, показывая своё истинное тело и внушительные размеры, от которых становилось ещё страшнее.
452. Сам Честер казался не больше когтя этого чудовища, и он ясно осознал, насколько ничтожен перед такой силой.
453. Он не знал, что делать; капли пота стекали по лбу, а сердце билось так сильно, словно готово было вырваться из груди.
454. Острые клыки прорезают ночную мглу, пока тени хищников скользят в тишине. Опасность дышит в спину, лишая покоя и надежды на мирный исход пути.
455. Честер замер у скалы, не замечая алого взора за спиной. Смерть оскалила пасть, готовясь прервать его путь одним мощным рывком из густой тьмы.
456. Внезапный шум заставил его обернуться. Огромный зверь проносится мимо, оставляя лишь смазанный след ярости и холодный ужас в сердце путника.
457. Широко открытые глаза парня были полны смятения и ледяного страха. В зрачках отразился момент, когда привычный мир рухнул в бездну отчаяния.

458. Он падает в пустоту, а плащ развевается на ветру, словно крыло раненой птицы. Тьма поглощает фигуру, унося прочь.
459. Тяжелое дыхание и капли пота на лице выдают предел сил. Честер бежит сквозь мрак, крепко сжимая сумку, пока паника когтями скребет его душу.
460. Взгляд прикован к невидимой угрозе. В его глазах застыло осознание неизбежного, а холодный пот катится по лицу, предвещая скорую развязку.
461. Осколки разбитой брони падают на землю, обнажая уязвимость героя. Ткань пропитана тревогой, а руки дрожат от пережитого удара жестокой судьбы.
462. Стиснутые зубы и суровый прищур говорят о последней капле терпения. Гнев закипает внутри, вытесняя страх и готовя тело к решающей схватке.
463. Огромная пасть с алыми глазами поглощает всё пространство кадра. Клыки смыкаются над героем, превращая его крик в безмолвное эхо вечной ночи.
464. Честер с решительным взглядом поднял голову; вокруг его рук вспыхнуло магическое сияние, ясно давая понять, что он готов применить опасное заклинание.
465. В решающий миг он нанёс мощный удар массивным щитом, и движение оказалось столь стремительным, что воздух словно разорвался от силы удара.
466. На фоне мрачной пещеры Честер смело атаковал огромного трёхголового зверя, демонстрируя невероятную отвагу, ловкость и холодный расчёт.

467. Лицо Честера было напряжено до предела; прищуренные глаза и стиснутые зубы говорили о полной концентрации и отказе от отступления.
468. В драматичной позе, с поднятым мечом и щитом, он готовился к новому манёвру, а тень развевающегося плаща усиливала образ воина.
469. Его сумка лутом выпала с рук разбросанными обломками, создавая ощущение завершившейся схватки и разрушительной силы боя.
470. Но вдруг Честер с пронизывающим взглядом поднял голову вверх; его руки засияли, наполняя пространство готовностью к действию.
471. лапы существа взмывали в воздух, а огненные взрывы освещали бой, подчеркивая силу и ярость противника.
472. Рык, доносился к парню из оскала существа, а искры вокруг танцевали, создавая жуткую атмосферу
473. Честер, с развевающимся черным плащом, стремительно выскакивал из укрытия, и его лицо отражало решимость и страх
474. Тень трехголового монстра с красными глазами внушала ему ужас; каждый элемент силуэта говорил о мощи и опасности
475. На лице Честера играла легкая улыбка, смешанная с каплями пота, глаза отражали тревогу и надежду, показывая его храбрость и уязвимость одновременно.
476. Рука Честера, держащая пылающий огонь, излучала контроль и мощь; пламя осетило пространство
477. Честер мгновенно выпустил два огненных шара прямо в это нечто, и огненные снаряды пронзили воздух с жгучей яростью и силой.

478. Пламя обрушилось на зубастого охватывая его ярким жаром
479. Честер внимательно наблюдал за происходящим, оценивая каждое движение врага и анализируя, как лучше провести следующую атаку.
480. Но тварь разозлилась еще сильнее, повернувшись к Честеру своими красными, сверкающими глазами, излучающими ярость и опасность.
481. Острые клыки прорезали мглу, тени хищника скользили рядом, предвещая опасность и бой.
482. Честер внезапно понял, что в него что-то стремительно летит, и рефлексивно приготовился к столкновению с непредсказуемой опасностью.
483. Хищник повалил Честера с невероятной силой, показав всю разрушительную мощь, с которой столкнулся парень.
484. Но Честер мгновенно поднялся и решил отступить, понимая, что в честном бою одолеть эту тварь невозможно, и каждая секунда была на счету.
485. Существо мгновенно рвануло за Честером, его мощные лапы разрывали землю, а красные глаза светились яростью, не давая бойцу ни мгновения передышки.
486. Честер проглотил таблетку ускорения, чтобы удвоить свои шансы, и почувствовал, как энергия наполняет его тело, готовя к стремительному отступлению.
487. Честер бежал так двадцать минут, чувствуя, как действие таблетки истекает, а каждое движение требовало максимальных усилий, чтобы не отстать от опасности.

488. Существо неумолимо гналось за ним, его мощные лапы разрывали землю, а красные глаза светились яростью, не давая ни мгновения передышки.
489. Таблетка фактически амортизировала усилия Честера, позволяя ему накопить силы для нового огненного удара, который он мгновенно выпустил без колебаний.
490. Пламя снесло пол башки зверя, оставляя за собой дымящийся след.
491. Честер стоял довольный, но ему показалось этого мало — победа казалась близкой, и он хотел действовать ещё решительнее, не теряя уверенности.
492. Его рука снова вспыхнула ярким пламенем, энергия концентрировалась в ладони, готовая сформировать ещё один разрушительный огненный шар.
493. Новый шар ринулся в зверя, оставляя за собой след раскалённого воздуха, и парень наблюдал, как удар поражает цель с непревзойденной точностью.
494. На этот раз урон оторвал у чудовища половину лапы, и Честер почувствовал прилив удовлетворения, понимая, что цель близка к поражению.
495. Парень стоял ощущая контроль над ситуацией и внутреннее возбуждение от успешной серии атак на могущественного врага.
496. Но внезапно Честер увидел то, что заставило его ужаснуться — зверь начал восстанавливаться прямо на глазах, ломая все его ожидания и расчёты.
497. Существо регенерировало раны с невероятной скоростью, и Честер наблюдал, как повреждения исчезают, вызывая у него тревогу и чувство опасности.

498. Он впал в ступор, не зная, что делать дальше, сердце колотилось, а разум пытался быстро сообразить стратегию против неожиданной способности монстра.
499. Тварь зарычала, не теряя прежней злости и силы, демонстрируя, что бой ещё не закончен, и оно готово продолжать атаковать без пощады.
500. Парень решил сделать отступающий маневр, открыв меню системы и роясь в нём, чтобы найти способ восстановить силы и переиграть зверя с тактическим преимуществом.
501. Алые глаза нечисти пылают яростью, острые клыки сверкают в смертоносном оскале, предвещая гибель Честера.
502. Пока парень бежит он открывает окно системы и смотрит магазин. Капля пота стекает по лицу, а взгляд скрывает бурю эмоций перед решающей битвой.
503. Через секунду в руках Честера появляется старинная книга, светящаяся магическим лазурным огнем. Герб на переплете таит забытое опасное заклинание.
504. Пронзительный взгляд карих глаз излучает холодную решимость и готовность встретить врага лицом к лицу снова.
505. Фигура Честера в черном плаще замерла в боевой стойке. Ветер раздувает ткань, создавая ореол мощи, пока он готовится нанести единственный удар.
506. Огромная когтистая лапа зверя нависает над ним. Секунда до столкновения, где мощь титана сталкивается с дерзостью и отвагой юного воина.

507. Честер заносит сияющее копье, сотканное из чистого света. Он полон решимости, а магическое оружие светит ярким и ослепительным блеском.
508. Его лицо озарено искрами. Гнев и концентрация смешались в его глазах, когда пламя невидимого пожара отражается в его решительном взгляде.
509. Ослепительная вспышка взрыва поглотила голову монстра. Огненные брызги разлетаются во все стороны, отмечая триумф Честера и света над тьмой.
510. На губах Честера играет дерзкая улыбка, несмотря на усталость. Он смотрит прямо перед собой, уверенный в победе и готовый к новым испытаниям.
511. Из вязкой тьмы снова выступает зверь. Его черный мех словно бездна, а глаза пылают жадой крови, предвещая скорую смерть Честера.
512. Чудовище скалится, обнажая кинжально-острые зубы, а первобытный ужас наполняет воздух вокруг Честера.
513. Взгляд Честера полон решимости и хладнокровия. Он видит лишь цель, глаза его отражают дух, не знающий страха и сомнений.
514. Сверкающий росчерк разрезает воздух, целясь прямо в голову монстра. Время замерло на мгновение.
515. Крошечная фигура Честера застыла перед лапой титана. Огненная нить связывает их судьбы, а масштаб угрозы лишь укрепляет его решимость стоять.
516. Черный силуэт зверя на фоне гаснущих искр выглядел зловеще. Кажется его голова пробита насквозь.

517. Улыбка победителя озаряет лицо Честера, показывая, что он прошел через ад и вновь почувствовал вкус победы.
518. Он пристально смотрел, глаза полны напряжения, лицо выдавало всю его серьезность.
519. Огромное тело монстра почти повержено и разрублено. Честер стоит перед ним, осознавая цену боя.
520. Мана Честера почти истощилась, но он поставил себе цель — продержаться, пока она снова накопится, готовясь к финальному раунду.
521. Парень бежал от монстра несколько минут, и за это время его мана почти полностью восстановилась, готовя его к следующей атаке.
522. В темноте возвышалась массивная фигура, напряжённая и грозная, будто сама ночь сжалась вокруг неё, предвещая удар и неизбежную опасность.
523. Его рука повисла в воздухе, пальцы дрожали, ловя искры света, и в этом жесте читалась усталость, боль и упрямое нежелание сдаваться.
524. Огромный зверь нависал сверху, а маленькая фигура внизу казалась хрупкой, но между ними чувствовалось немое, острое противостояние.
525. Честер стоял, готовясь нанести удар. Его взгляд сосредоточен, тело напряжено, каждая мышца готова к молниеносной атаке на чудовище.
526. Он подпрыгнул ввысь со световым копьём, поднимаясь над землёй, готовый обрушить всю накопленную магическую силу прямо на голову врага.
527. Оружие сияло настолько ярко, что почти ослепляло Честера, энергия светового копья

пульсировала, угрожая прорвать любую защиту чудовища.

528. Чудище пыталось отбиться лапой, но реакция Честера была слишком быстрой, и зверь не успел прикрыться от стремительного удара.

529. Парень метко ударил по морде чудовища, пронзая броню и плоть, а световое копьё оставляло за собой сверкающий след разрушительной энергии.

530. Приземлившись, Честер на мгновение оценил обстановку, изучая позиции чудища и планируя следующий молниеносный удар без малейшей паузы.

531. Честер молниеносно атаковал лапу монстра, стремясь нанести точный и болезненный удар, чтобы лишить его силы и контроля.

532. Зверь завопил от боли, корчился и пытался сохранить контроль над ситуацией, но скорость и решимость Честера не давали ему шанса.

533. Парень снова подпрыгнул, набирая высоту, чтобы приблизиться к голове чудовища и подготовить решающий удар своим световым копьём.

534. Оказавшись на спине монстра, Честер мгновенно подпрыгнул снова, поднимаясь к голове, готовый нанести решающий удар своим световым копьём.

535. Он достал световое копьё, концентрируя всю энергию, и приготовился пробить голову чудища, чтобы завершить схватку раз и навсегда.

536. Оружие пронзило голову чудища насквозь, энергия светового копья разрывала плоть и кости, демонстрируя мощь и мастерство Честера.

537. Фотоны света от удара кристаллизовались в маленькие осколки, сияющие в воздухе, подчеркивая разрушительную силу магического оружия Честера.

538. Честер усилил давление, вгоня копьё глубже в голову монстра, максимально используя накопленную магическую энергию и силу своих рук.
539. Голова была полностью повержена — последняя оставшаяся, и чудовище прекратило движение, оставляя после себя тишину и мёртвую пустошь.
540. Но внезапно на Честера вздымается лапа — чудовище ещё живо, и мгновение угрозы заставляет его мгновенно реагировать на опасность.
541. Парень выставил щит вперёд, прикрываясь от летящей лапы, но не выпускал из рук световое копьё, готовый к следующему манёвру и атаке.
542. Две черные головы монстра с саблезубыми клыками застыли в яростном рыке. Кровь стекала по мордам, а один глаз пылал зловещим огнем гнева.
543. Огромная тень чудовища нависла над Честером. Маленькая фигурка в плаще казалась беззащитной, но в руках героя теплился свет и решимость.
544. Взгляд Честера полон сосредоточенности и скрытой тревоги. Он следил за каждым движением врага, понимая, что любая ошибка станет роковой.
545. Пальцы Честера крепко сжимали древко сияющего копья. Золотистые искры энергии танцевали вокруг кулака, предвещая скорый и сокрушительный удар.
546. Глаза Честера сузились от ярости, мир вокруг заполнили линии скорости. Страх исчез, оставляя лишь холодный расчет и непоколебимую волю к победе.
547. Огненный клинок рассекает ночь, оставляя яркий шлейф. Свет вырывал из сумерек очертания Честера, идущего в свою последнюю атаку на чудовище.

548. Маленький герой взмывает над лапой монстра с острыми когтями. Сияющее копьё разрезает плоть, превращая бой в эпический танец со смертью.
549. Через мгновение Честер стоит вдали, битва окончена, и тишина служит памятником этой схватке.
550. Заглянув в меню системы, Честер увидел уведомление о редкой награде за победу над трехглавой пантерой — именным монстром.
551. Честер удивился, что у этой твари было даже имя. Он не ожидал, что такой зверь будет именованным монстром, словно особый вызов.
552. Он заметил еще одно звание — «Разрушитель первого уровня», редкое, которое дополняло его достижения в бою и статус героя.
553. Получить два редких звания было приятно, но Честер задумался, стоили ли все эти усилия и риск, который он принял в бою.
554. Вдруг возле тела монстра он заметил странное синее сияние, которое едва мерцало на холодной земле, привлекая внимание парня.
555. Свет исходил от книги, выпавшей из пантеры. Честер наклонился и осторожно подобрал её, ощущая исходящую магическую энергию.
556. Осмотрев книгу, он увидел, что она дает пассивный навык: он не умрет, пока его голову полностью не отрубят.
557. Честер понял, что теперь у него доступна регенерация, и при правильной защите головы он станет почти неуязвимым для врагов.
558. Вещь оказалась супер редкой, и Честер сразу решил её оставить. Такой экземпляр был уникален и достался только ему.

559. В меню системы парень выбрал опцию изучения книги. Его рука тут же засияла синим светом, проникающим в каждую клетку.
560. Рана, полученная в бою, начала заживать сама собой. Честер даже раньше не заметил её, но теперь её след медленно исчезал.
561. Навык истощал выносливость, но Честеру её хватало с избытком, поэтому он мог использовать магию и защиту без особого риска.
562. Довольный, он направился к выходу, держа книгу в руках и сумку с камнями, чувствуя, что завершил миссию максимально успешно и с выгодой.
563. Параллельно развивалась другая история: группа людей в экипировке бежала по подземелью, встревоженная и напряжённая, наготове к любым угрозам.
564. Вдруг один из них крикнул, что обнаружил игроков, заставляя остальных замереть и внимательно следить за происходящим в темных коридорах.
565. Игроки, занятые своими делами, обернулись в сторону группы, оценивая ситуацию и готовясь к возможной конфронтации или внезапной атаке.
566. Группа встала перед ними, и игроки замерли в ожидании, изучая противников, чтобы понять их намерения и решить, как действовать дальше.
567. Девушка из группы представилась Сильвией, лидером команды убийц ассоциации игроков, и сообщила о двух погибших, прося покинуть это место.
568. Одна из девушек-игроков спросила, действительно ли это правда, пытаясь убедиться в

серьёзности слов Сильвии и намерениях команды убийц.

569. Сильвия ясно дала понять, что не шутит, и подтвердила: информация верна, двое игроков погибли, и это место опасно для оставшихся.
570. Игроки покинули территорию без лишних вопросов, а команда Сильвии приступила к изучению местности и анализу ситуации, оставшейся после боя.
571. Беловласый парень, который бежал первым, приложил руку к земле и сказал, что обнаружил ещё игроков, скрывающихся глубже в подземелье.
572. Сильвия спросила, сколько их там, но парень молчал, оценивая обстановку и пытаясь понять точное количество выживших.
573. Затем он тихим голосом сообщил, что там всего один выживший, и лицо девушки перекосило от ужаса при осознании масштаба угрозы.
574. Этим выжившим был Честер. В черном плаще его профиль резко выделялся на фоне скал, а в глазах читалась тихая, странная решимость.
575. Мощный рывок вперёд — сапоги с металлическими вставками едва касались пола. Движение передавало бешеную скорость и опасную близость боя.
576. Взгляд Честера стал тяжёлым и холодным. Лицо застыло, словно маска, он что-то слышал
577. Он резко обернулся из-за шороха за спиной. Волосы растрёпаны, глаза вспыхнули недоверием: кто-то в тени подземелья явно следил за ним.
578. Перед ним возник отряд героев в сияющих доспехах. Лидер со светлыми волосами смотрел

надменно, уверенный в своём праве вершить здесь правосудие.

579. Команда остановила бег в метре от него.

Напряжение в воздухе ощущалось острым, словно меч, предвещающая как ему казалось скорую схватку

580. Сильвия спросила, всё ли в порядке с парнем, проверяя его состояние.

581. Честер сказал, что да, он чувствует себя отлично, спокойно отвечая, скрывая усталость и недавние сражения в глазах.

582. Лидерша спросила, не видел ли он здесь большого монстра, пытаясь понять масштаб угрозы и оценить опасность.

583. Парень не хотел выдавать себя и спросил, будто ничего не зная, насколько большой был этот монстр на самом деле.

584. Она ответила, что монстр был размером с многоэтажный дом, что вызвало лёгкий внутренний шок у Честера.

585. Он указал ей вглубь пещеры и сказал, что пойдёт туда, не раскрывая, что сам уже знает всё о звере.

586. Она поблагодарила его, и они направились к указанному месту, уверенные в том, что действуют по плану.

587. Честер спокойно пошёл дальше к выходу, не спеша, скрывая свои мысли и не привлекая внимания команды.

588. Прибыв на место, команда обнаружила портал, что показалось странным: возможно, чудовище вернулось обратно.

589. Сильвия сказала команде, что нужно доложить начальству и осмотреть местность, пока она пойдёт

за тем игроком, говоря что опасно было оставлять его одного

590. Другие члены команды смотрели на неё с удивлением, думая, почему неизвестный парень так её волнует, но согласились ждать здесь.

591. Сильвия идёт, внимательно осматривая подземелье, надеясь найти следы Честера, которые он мог оставить за собой, чтобы понять, куда он направился.

592. Дойдя до конца останавливается возле портала выхода, понимая, что Честер уже ушёл, и тихо оценивает ситуацию, осознавая, что потеряла его из виду.

593. Лидерша стоит немного в нерешительности, думая про себя, что, возможно, ей жаль оставить его одного, и чувствует угрызения совести.

594. Пот выступает на её лице, когда она надеется, что с Честером всё будет хорошо и он благополучно выбрался из опасного подземелья.

595. Честер дома смотрит на руку и размышляет, что навык работает отлично, даже лучше, чем он ожидал, поражаясь эффективности своих сил.

596. Уставший, он заваливается на диван, чтобы выспаться, ведь весь день был изнурён боями и напряжением, и тело требует долгого отдыха.

597. Вдруг Честер слышит, что кто-то заходит, напрягается и настораживается, оценивая звуки, пытаясь понять, кто или что приближается.

598. Раздаётся голос матери: она оповестила сына что дома и и слегка удивляется его столь раннему возвращению .

599. Мама заходит в комнату и спрашивает с тревогой что у парня с лицом— замечая изменения после последних изнурительных событий.
600. Честер понимает, что потратил много пойнтов — годы жизни, лицо постарело, но успокаивает мать скидывая все на усталость
601. Честер попытался разбавить обстановку, спросив, есть ли дома что-нибудь поесть, а мать задумчиво следила за ним.
602. Потом она тихо выдохнула, и слеза скатилась по щеке, размышляя, чем же он занимался, что пропустил обед.
603. Выдохнув, мать направилась на кухню, пообещав быстро приготовить что-нибудь для сына, стараясь скрыть тревогу.
604. Честер чувствовал себя нехорошо, осознавая, что слишком много пойнтов было потрачено и это могло отразиться на здоровье.
605. Он так сосредоточился на самочувствии, что не заметил, как мать заговорила по телефону — звонила его сестра.
606. Внезапно сердце Честера замерло: зачем сестра звонила с работы, когда он был дома и вроде в безопасности?
607. Он не слышал голос сестры напрямую, но мать подтвердила, что разговаривала именно с ней и что Честер действительно дома.
608. Парень заволновался ещё сильнее, пытаясь понять, почему сестра интересовалась его местоположением и состоянием.
609. Мать положила трубку и подошла к сыну, сообщив, что сестра сказала о новостях: в одном подземелье погибло много игроков.

610. Она выдержала короткую паузу, а потом объяснила Честеру, что теперь понимает, почему он сегодня так рано вернулся домой.
611. Честер успокоил мать, сказав, что не знал об этих событиях, значит, всё произошло, когда его там уже не было.
612. Мать не поверила сыну, села рядом и сказала, что он зря рискует ради семьи, подчёркивая опасность его работы.
613. Парень объяснил, что ему нравится эта работа, она вдохновляет и приносит прибыль, что делает риск оправданным в его глазах.
614. Тем временем в подземелье Красношерстного Волка собралась комиссия, временно закрыв её для игроков до расследования.
615. У стены стоял Килиан, специалист по выслеживанию монстров; по следам было видно, что трёхглавая пантера заходила в измерение, но исчезла без следа.
616. Сильвия была рядом и спросила Килиана, раз следов ухода нет, может ли монстр всё ещё скрываться среди них в глубине пещеры.
617. Килиан отметил, что такое возможно, но для точного заключения ему нужно идти глубже, чтобы понять, где находилось чудовище.
618. Девушка сказала, что пойдёт с ним, решив сопровождать специалиста и вместе обследовать пещеру, чтобы не упустить ничего важного.
619. Они шли длинным коридором пещеры, внимательно осматривая каждый угол и стены, пытаясь найти хоть малейший след монстра или энергии.

620. Вдруг Килиан поблагодарил её за сопровождение, отметив, что она надёжна и готова действовать решительно даже в опасных ситуациях.
621. Лидерша лишь отказалась от похвалы, пояснив, что это её работа и она обязана помогать, не ожидая особой благодарности.
622. Почувствовав что-то, Килиан согнулся и приложил руку к земле, прислушиваясь к магической энергии, исходящей из глубин пещеры.
623. Мужчина сказал, что чувствует сильную энергию монстра, и по ней можно определить его приблизительное местоположение.
624. Килиан встал и указал направление, куда, по его оценке, монстр мог двигаться дальше, показывая путь для дальнейшего поиска.
625. Постояв пару секунд, он внезапно рванул вперёд, не сказав ни слова, и Сильвия мгновенно бросилась за ним, пытаясь понять причины.
626. Она бежала за специалистом, не понимая, что случилось, сосредоточившись на каждом его движении и направлении, куда он мчался.
627. Килиан отметил, что чувствует остатки магии очень сильного игрока, по которым видно, что он долго сопротивлялся чудовищу.
628. Сильвия внимательно слушала его объяснения, вспоминая Честера и оценивая силу игрока, который мог оказать столь яростное сопротивление.
629. Они добежали до огромного следа лапы чудища и остановились, поражённые размерами и силой существа, оставившего этот знак на земле.
630. Специалист сказал, что на этом месте монстр потерял много крови, вероятно получив серьёзное ранение от действий того сильного игрока.

