

ПРАВИЛА

НАЧАЛО

Игра начинается с раздачи карт всем участникам рубашкой вверх. В первую Ночь просыпается только МAFИЯ для знакомства! ДАЛЬШЕ НАСТУПАЕТ ДЕНЬ ЗНАКОМСТВА, ГДЕ КАЖДЫЙ ПРИВЕТСТВУЕТ ГОРОД.



В ГОРОДЕ НАСТУПАЕТ НОЧЬ – все одевают маски. По команде Ведущего, игроки с картой МАФИЯ просыпаются и сообща выбирают жертву, указав на нее пальцем. Так же просыпаются по очереди ролевые мирные персонажи и выполняют свои функции.



Утром Ведущий объявляет о жертве и показывает городу её карту – минус один мирный житель. Так же он сообщает, если есть результаты от мирных.



Начинается обсуждение. Каждый утверждает, что он самый честный, мирный житель и никого не убивал прошлой Ночью. ДАЛЬШЕ КАЖДЫЙ ИГРОК ГОЛОСУЕТ ЗА САМОГО ПОДОЗРИТЕЛЬНОГО. Кто набрал больше голосов – умирает и открывает карту!



Каждую НОЧЬ и каждый ДЕНЬ у нас погибают игроки пока за столом, пока не умрет полностью одна из команд.

УДАЧНОЙ ИГРЫ

КОЛ-ВО ИГРОКОВ	МАФИЯ	МИРНЫЕ ЖИТЕЛИ	СУПЕР СИЛА
8-10	3	ШЕРИФ, ДОКТОР, ЛЕДИ, МИРНЫЙ ЖИТЕЛЬ	2
11-13	4	ШЕРИФ, ДОКТОР, ЛЕДИ, МАНЬЯК, МИРНЫЙ ЖИТЕЛЬ	2
14-16	5	ШЕРИФ, ДОКТОР, ЛЕДИ, МАНЬЯК, СТРЕЛОЧНИК, ОБОРОТЕНЬ, МИРНЫЙ ЖИТЕЛЬ	1
17-19	6	ШЕРИФ, ДОКТОР, ЛЕДИ, МАНЬЯК, СТРЕЛОЧНИК, ОБОРОТЕНЬ, БОМБА, ЗАТЫЧКА, ТЮРЕМЩИК, МИРНЫЙ ЖИТЕЛЬ	1
20-22	7	ШЕРИФ, ДОКТОР, ЛЕДИ, МАНЬЯК, СТРЕЛОЧНИК, ОБОРОТЕНЬ, БОМБА, ЗАТЫЧКА, ТЮРЕМЩИК, МИРНЫЙ ЖИТЕЛЬ	0

МАФИЯ



Вы играете на стороне МАФИИ. По команде Ведущего снимаете маску и вместе с другими гангстерами "убиваете" (указываете пальцем) одного из мирных жителей. На дневном голосовании Вы должны утверждать, что Вы – самый настоящий честный мирный житель и никого не убивали Ночью. Ваша цель – прикидываться мирным игроком и обвинять в обмане других жителей города!



РОЛИ



Проверяет одного из подозреваемых игроков и получает ответ от Ведущего: УГАДАЛ или НЕТ.



Проверяет одного из подозреваемых игроков и получает ответ от Ведущего: УГАДАЛ или НЕТ.

После выстрелов МАФИИ, по команде Ведущего просыпается каждая из ролей (остальные в этот момент спят).

ПОДРОБНЫЕ ПРАВИЛА БОЯ –



Тот, у кого укажет, не умрет. Может лечить себя 2 раза за игру.



Тот, у кого была Ночью, не умрет от голосовании Дня. Цель – мирные жители.



На кого укажет, тот умрет. Цель – убить Маньяка, но сплоскошечка зарезать и мирного.



Как-только умирает последний Маньяк, он превращается в Маньяка и продолжает бой!



Если укажут на Маньяка, то Ведущий посадит ее в тюрьму утром. После его смерти, Маньяк возвращается в игру.



Перебьет от себя выстрел, если в него выстрелят Ночью.



Убивает 25% игроков в 1 или 2 Ночи. Как-только она умирает, то все эти игроки разбываются тоже.



На кого укажут, тот умрет и не голосует следующим Днем. Цель – убить у Мирных голос.

МИРНЫЕ



Вы играете за команду мирных жителей! Ночью не просыпаетесь! МАФИЯ ищет Вас в первую очередь – воспользуйтесь этим Днем!



RULES

START

THE GAME STARTS WITH DEALING OUT CARDS FACE DOWN WITH ALL THE PLAYERS. ON THE FIRST NIGHT ONLY **MAFIA** WAKES UP TO GET ACQUAINTED. THE DAY OF THE MEETING GOES NEXT, AND EVERYONE GREETE EACH OTHER.



AFTER NIGHT FALLS, EVERYBODY PUTS ON THEIR MASK. ON THE NARRATOR'S COMMAND, THE PLAYERS WITH **MAFIA** CARD WAKE UP AND CHOOSE THE VICTIM TO GET TOGETHER, PUTTING THE FINGER ON HER/HIM. ONE BY ONE, THE CIVILIANS GET UP AND PLAY THEIR ROLES.



IN THE MORNING, THE NARRATOR ANNOUNCES THE VICTIM AND PRESENTS HER/HIS CARD TO OTHER PLAYERS. IT MEANS THERE IS ONE CIVILIAN DOWN. AS WELL, HE TELLS IF THERE ARE ANY CONCLUSIONS FROM CIVILIANS.



THE DISCUSSION STARTS. EACH PERSON SUGGESTS THAT HE/SHE IS THE FAIREST ONE AND DIDN'T MURDER ANYBODY LAST NIGHT. THEREAFTER, EACH PLAYER HAVE TO VOTE FOR THE MOST SUSPICIOUS PLAYER. THE ONE, WHO GETS THE MOST VOTES, DIES AND LAYS THE CARDS ON THE TABLE.



EVERY DAY AND NIGHT THE PLAYERS GO UNDER UNTIL NOBODY LEFT IN ONE OF THE TEAMS.

GOOD GAME

КОЛ-ВО ИГРОКОВ	МАФИЯ	МИРНЫЕ ЖИТЕЛИ	СУПЕР СИЛА
8-10	3	ШЕРИФ, ДОКТОР, ЛЕДИ, МИРНЫЙ ЖИТЕЛЬ	2
11-13	4	ШЕРИФ, ДОКТОР, ЛЕДИ, МАМЬЯК, МИРНЫЙ ЖИТЕЛЬ	2
14-16	5	ШЕРИФ, ДОКТОР, ЛЕДИ, МАМЬЯК, СТРЕЛОЧНИК, ОБОРОТЕНЬ, МИРНЫЙ ЖИТЕЛЬ	1
17-19	6	ШЕРИФ, ДОКТОР, ЛЕДИ, МАМЬЯК, СТРЕЛОЧНИК, ОБОРОТЕНЬ, БОМБА, ЗАТЫЧКА, ТЮРЕМЩИК, МИРНЫЙ ЖИТЕЛЬ	1
20-22	7	ШЕРИФ, ДОКТОР, ЛЕДИ, МАМЬЯК, СТРЕЛОЧНИК, ОБОРОТЕНЬ, БОМБА, ЗАТЫЧКА, ТЮРЕМЩИК, МИРНЫЙ ЖИТЕЛЬ	0

MAFIA

YOU PLAY FOR **MAFIA**. ON THE NARRATOR'S COMMAND, YOU HAVE TO TAKE OFF YOUR MASK AND JOINTLY WITH OTHER GANGSTERS TO KILL (POINT YOUR FINGERS ON) ONE OF CIVILIANS. DURING THE DAYTIME VOTING, YOU HAVE TO SAY YOU ARE GENUINE CIVILIAN AND MURDERED NOBODY AT NIGHT. YOUR AIM IS TO PRETEND A CIVILIAN AND ACCUSE OTHER CITIZENS OF LIE!



ROLES



CHECKS ONE OF THE SUSPECTS AND GETS THE ANSWER FROM THE NARRATOR WHETHER HE IS RIGHT



CHECKS ONE OF THE SUSPECTS AND GETS THE ANSWER FROM THE NARRATOR WHETHER HE IS RIGHT



THE ONE, WHO IS POINTED OUT BY HIM, WILL DIE. THE MAIN AIM IS TO KILL MAFIA. HE CAN STAY A CIVILIAN AS WELL



GETS AWAY FROM SHOOTING AT NIGHT

AFTER MAFIA SHOTS, ON THE NARRATOR'S COMMAND, REST OF ROLE PLAYERS WAKE UP. (OTHER PLAYERS SLEEP)

DETAILED STRUGGLE RULES -



THE ONE, WHO IS POINTED OUT BY HIM, WILL STAY ALIVE



THE ONE, WHO SPENT A NIGHT WITH HER, WILL NOT DIE DURING THE DAYTIME VOTING. THE MAIN AIM IS CIVILIANS



AS SOON AS THE LAST MAFIA DIES, HE TURNS INTO HER/HIS ROLE AND KEEPS STRUGGLING



IF HE INDICATES MAFIA, THE NARRATOR IMPRISONES HER/HIM IN THE MORNING. AFTER HIS DEATH, MAFIA COMES BACK TO THE GAME



MINUS 25% OF PLAYERS IN ONE OR TWO NIGHTS. AS SOON AS SHE DIES, ALL THESE PLAYERS BURST AS WELL



THE ONE, WHO IS POINTED OUT BY HER, KEEPS SILENCE AND DOESN'T VOTE NEXT DAY. THE MAIN AIM IS TO TAKE MAFIA'S VOTE

CIVILIANS



YOU PLAY FOR CIVILIANS! DO NOT WAKE UP AT NIGHT! YOU ARE NOT THE MAIN MAFIA'S AIM SO DO NOT MISS THE OPPORTUNITY TO TAKE ADVANTAGE OF THIS DAY.



ПРАВИЛА

СПОСОБНОСТИ

ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ СУПЕР-СИЛЫ К ВАШЕЙ РОЛИ (КАРТЕ), КОТОРЫЕ МОГУТ КАРДИНАЛЬНО ПОМЕНЯТЬ ИГРУ. ОНИ МОГУТ И УПРОСТИТЬ, И УСЛОЖНИТЬ ИГРУ НАСТОЛЬКО, ЧТО ДАЖЕ ЗАЯДЛЫЕ МАФИОЗИ СИДЯТ В ЛЕГКОМ ШОКЕ В КОНЦЕ ИГРЫ! ИГРОКИ ПОЛУЧАЮТ 1 ИЛИ 2 КАРТЫ СПОСОБНОСТИ РУБАШКОЙ ВВЕРХ, ЧТОБЫ НИКТО ИЗ СОСЕДЕЙ НЕ УВИДЕЛ.



ИСПОЛЬЗУЕТСЯ ДНЕМ. ПРОСТО ОЗВУЧИВАЕТЕ ВЕДУЩЕМУ, ЧТО ХОТИТЕ ИСПОЛЬЗОВАТЬ СПОСОБНОСТЬ И ВСКРЫВАЕТЕ КАРТУ ГОРОДУ

ИСПОЛЬЗУЕТСЯ НОЧЬЮ. КАК-ТОЛЬКО ЗАКОНЧАТ ВЫСТРЕЛЫ ПОСЛЕДНИЕ РОЛИ, ВЕДУЩИЙ ОБЪЯВИТ: «КТО ХОЧЕТ ИСПОЛЬЗОВАТЬ СПОСОБНОСТЬ?». ВСЕ ЖЕЛАЮЩИЕ ТЯНУТ ВВЕРХ РУКИ С ЛЮБЫМ КОЛИЧЕСТВОМ ПАЛЬЦЕВ И ВЕДУЩИЙ БУДЕТ КАЖДОГО ОТДЕЛЬНО, НАЗЫВАЯ КОЛИЧЕСТВО ПАЛЬЦЕВ.

УРОВЕНЬ МОЩНОСТИ СПОСОБНОСТИ ОТ 1 ДО 3

К ПРИМЕРУ, ВЫ ПОКАЗАЛИ НОЧЬЮ 3 ПАЛЬЦА И ЖДЕТЕ... КОГДА УСЛЫШИТЕ ФРАЗУ ОТ ВЕДУЩЕГО: «ТРИ ПАЛЬЦА!», ТО МОЖЕТЕ СМЕЛО ПРОСЫПАТЬСЯ И ИСПОЛЬЗОВАТЬ СПОСОБНОСТЬ НА КОМ-ТО.

* ВСЕ СПОСОБНОСТИ ОДНОРАЗОВЫЕ И СГОРАЮТ ПОСЛЕ АКТИВАЦИИ.
* НЕЛЬЗЯ ПОКАЗЫВАТЬ СПОСОБНОСТИ ДО МОМЕНТА ИСПОЛЬЗОВАНИЯ
* ВЕДУЩИЙ НЕ ОЗВУЧИВАЕТ, КТО ИМЕННО ИСПОЛЬЗОВАЛ НОЧНЫЕ СПОСОБНОСТИ, А ТОЛЬКО РЕЗУЛЬТАТЫ

НИКТО НЕ ЗНАЕТ КАКАЯ У ВАС СПОСОБНОСТЬ... ПОЧЕМУ ВЫ НЕ ПРИДУМАТЬ МАЛЕНЬКУЮ ИСТОРИЮ О ДЕТЕКТОРЕ ЛЖИ (СМ. НИЖЕ). К ПРИМЕРУ, И «ПРОВЕРЕННОЙ» МАФИЕЙ? ХОТЯ У ВАС ТАКОЙ СПОСОБНОСТИ И НЕТ НА РУКАХ.



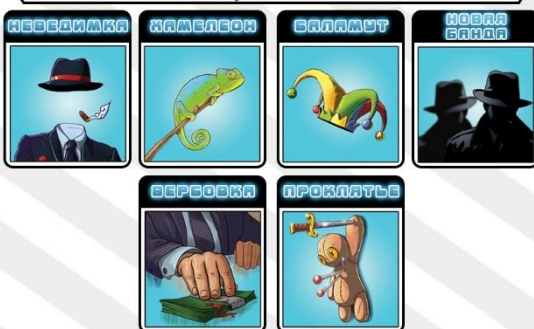
СПОСОБНОСТИ МОГУТ КАРДИНАЛЬНО ПЕРЕВЕРНУТЬ ХОД ИГРЫ. КАК-ТОЛЬКО ИГРОКИ ПРЕДСТАВЛЯЮТ ВСЕ ВОЗМОЖНЫЕ НОВЫЕ СЦЕНАРИИ БОЯ, ТО УЖЕ БОЛЬШЕ НЕ ХОТЯТ ИГРАТЬ В ОБЫЧНУЮ ВЕРСИЮ. ПОДРОБНОЕ ОПИСАНИЕ ПО QR-КОДУ ИЛИ НА САЙТЕ MAFLA-GAME.CLUB

КОЛ-ВО ИГРОКОВ	МАФИЯ	МИРНЫЕ ЖИТЕЛИ	СУПЕР СИЛА
8-10	3	ШЕРИФ, ДОКТОР, ЛЕДИ, МИРНЫЙ ЖИТЕЛЬ	2
11-13	4	ШЕРИФ, ДОКТОР, ЛЕДИ, МАШ-ЯК, МИРНЫЙ ЖИТЕЛЬ	2
14-16	5	ШЕРИФ, ДОКТОР, ЛЕДИ, МАШ-ЯК, СРЕЛОЧНИК, ОБОРОТЕНЬ, МИРНЫЙ ЖИТЕЛЬ	1
17-19	6	ШЕРИФ, ДОКТОР, ЛЕДИ, МАШ-ЯК, СРЕЛОЧНИК, ОБОРОТЕНЬ, БОМБА, ЗАТЫЧКА, ТЮРЕМЩИК, МИРНЫЙ ЖИТЕЛЬ	1
20-22	7	ШЕРИФ, ДОКТОР, ЛЕДИ, МАШ-ЯК, СРЕЛОЧНИК, ОБОРОТЕНЬ, БОМБА, ЗАТЫЧКА, ТЮРЕМЩИК, МИРНЫЙ ЖИТЕЛЬ	0

ПРОВЕРЯЮЩИЕ



МЕНЯЮЩИЕ СТАТУС



РОЛЕВЫЕ



УБИВАЮЩИЕ



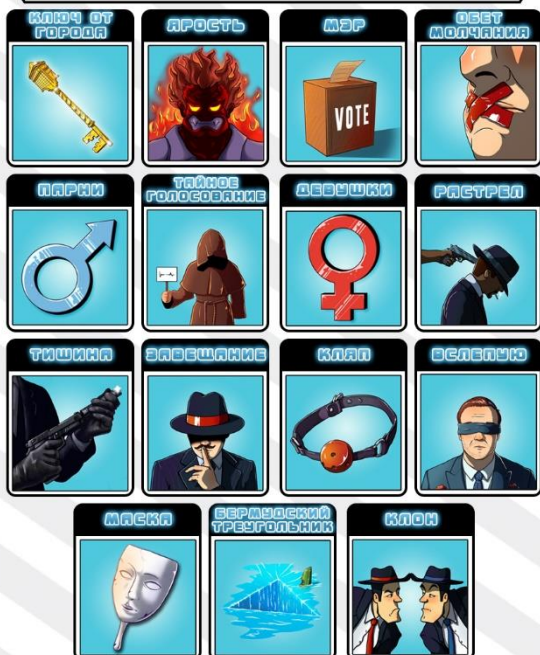
СПАСАЮЩИЕ



ОТМЕНА-ЗАМЕНА



ГОЛОСОВАНИЕ



RULES

ABILITIES

THERE ARE SUPERPOWERS IN ADDITION TO YOUR ROLE CARD, WHICH MAY CHANGE THE GAME COMPLETELY. THEY CAN SIMPLIFY THE GAME OR AS COMPLICATE IT AS EVEN TRUE MAFIOSI EXPERIENCE ASTONISHING AT THE END OF THE GAME!

THE PLAYERS GET 1 OR 2 SUPERPOWERS CARDS FACE DOWN NOT TO ENABLE PEOPLE AROUND TO WATCH.



The one you point out will speak in a whisper the next voting. There is removing a vote for each sound as a forfeit.

DAYTIME USE. JUST TELL THE NARRATOR YOU WANT TO USE SUPERPOWER AND PRESENT THE CARD TO THE CITIZENS.

NIGHTTIME USE. AS SOON AS THE LAST ROLE PLAYERS STOP SHOOTING, THE NARRATOR ANNOUNCES: «WHO WANTS TO APPLY SUPERPOWER?». THOSE WHO WISH HAVE TO PULL THEIR HAND UP SHOWING SEVERAL FINGERS (ANY NUMBER). THE NARRATOR WILL WAKE UP EACH ONE SEPARATELY NAMING THE NUMBER OF FINGERS.

LEVEL OF SUPERPOWER (FROM 1 TO 3)



FOR EXAMPLE, YOU HAVE SHOWN 3 FINGERS. RIGHT AFTER THE NARRATOR CALL THIS NUMBER YOU CAN WAKE UP AND APPLY SUPERPOWER TO ANY PLAYER.

*ALL THE SUPERPOWERS ARE ONE-OFF USE AND WASTED AFTER ACTIVATION.

*NOT ALLOWED MAKING PUBLIC SUPERPOWERS UNTIL USE.

*THE NARRATOR DO NOT NAME THOSE WHO APPLIED NIGHTTIME SUPERPOWERS. HE TELLS ABOUT CONSEQUENCES.

NONE OF THE PLAYERS KNOWS ABOUT YOUR SUPERPOWER... WHY NOT COME UP WITH A SHORT STORY ABOUT LIE DETECTOR (SEE BELOW) AND, FOR INSTANCE, «PROVEN» MAFIA, EVEN THOUGH YOU DO NOT ACTUALLY HAVE SUCH A SUPERPOWER?



SUPERPOWERS CAN CHANGE THE GAME COMPLETELY. AFTER THE PLAYERS FIGURE OUT ALL THE NEW STRUGGLE WAYS, THEY DO NOT FEEL LIKE TO BE BACK TO THE COMMON GAME ANYMORE.

FOR DETAILED DESCRIPTION OF THE GAME USE QR-CODE OR THE WEBSITE MAFIA-GAME.CLUB

КОЛ-ВО ИГРОКОВ	МАФИЯ	МИРНЫЕ ЖИТЕЛИ	СУПЕР СИЛА
8-10	3	ШЕРИФ, ДОКТОР, ЛЕДИ, МИРНЫЙ ЖИТЕЛЬ	2
11-13	4	ШЕРИФ, ДОКТОР, ЛЕДИ, МАШ-ЯК, МИРНЫЙ ЖИТЕЛЬ	2
14-16	5	ШЕРИФ, ДОКТОР, ЛЕДИ, МАШ-ЯК, СРЕЛОЧНИК, ОБОРОТЕНЬ, МИРНЫЙ ЖИТЕЛЬ	1
17-19	6	ШЕРИФ, ДОКТОР, ЛЕДИ, МАШ-ЯК, СРЕЛОЧНИК, ОБОРОТЕНЬ, БОМБА, ЗАТЫЧКА, ТЮРЕМЩИК, МИРНЫЙ ЖИТЕЛЬ	1
20-22	7	ШЕРИФ, ДОКТОР, ЛЕДИ, МАШ-ЯК, СРЕЛОЧНИК, ОБОРОТЕНЬ, БОМБА, ЗАТЫЧКА, ТЮРЕМЩИК, МИРНЫЙ ЖИТЕЛЬ	0

ПРОВЕРЯЮЩИЕ



МЕНЯЮЩИЕ СТАТУС



РОЛЕВЫЕ



УБИВАЮЩИЕ



СПАСАЮЩИЕ



ОТМЕНА-ЗАМЕНА



ГОЛОСОВАНИЕ

