

REACT · РЕКОНСТРУКЦІЯ ФРОНТЕНДУ · SOURCE MAPS

Відновлення React-проекту без вихідників

Витягуємо максимум із source maps і DevTools, збираємо новий репозиторій і довідновлюємо проєкт до паритету з живим сайтом — з чесною картою, що відновлено 1:1, а що реконструйовано.

з 2014
full-cycle studio

10+
років досвіду

400%
середній ROI

CA · US
клієнти

React

WordPress / Headless

React / Next.js

SEO / GEO

Core Web Vitals

Cloudflare

Коли вихідників немає, а робочий сайт є — проєкт відновлюють зворотним ходом. Нижче — як саме ми це робимо і від чого залежить, скільки роботи.

Головна розвилка, яку перевіряємо першою

Усе впирається в одне: чи залишили source maps у продакшені.

- **Якщо maps на місці** (файли .map або посилання в кінці бандла) — витягуємо оригінальні вихідники по webpack://-шляхах майже як було: з іменами компонентів, структурою папок, читабельним кодом. Це відновлення, а не переписування.
- **Якщо maps вирізали при збірці** — працюємо з мінімізованого бандла: React DevTools дає дерево компонентів і пропси, розбираємо чанки, і довідновлюємо вручну. Довше, але реально — просто чесно скажемо це на старті, а не по ходу.

Як відновлюємо

- **Новий репозиторій з нуля** — чиста історія, нормальна структура, без «звалища» декомпіляції.
- **Піднімаємо збірку** під те, що видно в бандлі (Vite / CRA / Next), тягнемо залежності до робочого стану.
- **Відновлюємо компоненти, стилі, роутинг, стан** — і чистимо код від машинних артефактів мінімізації (однобуквені змінні, inline-хеші), щоб репозиторій був живий для подальшої розробки, а не «щоб просто зібралось».
- **Паритет із живим сайтом** — звіряємо попіксельно і за поведінкою, доки відновлена версія не збігається з оригіналом.

Що отримуєте на виході

- Робочий репозиторій, який збирається однією командою і піднімається локально.
- Читабельний код, який можна далі розвивати, а не мертвий дамп декомпілятора.
- Чесну карту: що відновлено 1:1, а що (за відсутності maps) реконструйовано за поведінкою.

Питання, з якого почнемо: у продакшені зараз є source maps, чи їх вирізали при збірці? Це відрізняє відновлення від повноцінної переробки. Дасте посилання — перевіримо за хвилину і скажемо прямо, з чим маємо справу. Відповімо на будь-які питання в чаті.

WebCoreLab — full-cycle digital studio · Toronto, Canada

Дизайн, разработка, SEO/GEO и DevOps под одной крышей — **от идеи до продакшна и поддержки**. На рынке **с 2014**, 10+ лет в digital, **20+ лет совокупного опыта команды**. Архитектурный подход, измеримый результат, полный контроль на стороне владельца.

ПАРТНЁРСТВА И ПРИЗНАНИЕ

• Clutch · Top Agency Canada

• DesignRush · Best SEO

• G2 · High Performer

• Google Partner

• HubSpot Partner

• Cloudflare Partner

• Semrush Partner

• ISO 27001 Aligned

Релевантные кейсы

Похожие по инженерной сути проекты — каталоги, миграции, e-commerce и платформы с высокой нагрузкой.

E-COMMERCE · CATALOG

Message Warehouse

Каталог оборудования, чистый UX, быстрый checkout.

→ конверсия каталога вверх

GEO · SEO

TechFlow

Гео-видимость и органический трафик.

→ рост видимости в нише

GEO · LOCAL

GreenLeaf

Локальный каталог + лидген по регионам.

→ локальные заявки

GEO · HEALTHCARE

MedCore

Структурированный каталог услуг.

→ органика + доверие

SEO · DATA

Ahrefs case

SEO-инфраструктура и контент-движок.

→ масштаб органики

ENTERPRISE · LOGISTICS

XPO Logistics

Высоконагруженная платформа.

→ стабильность под нагрузкой

PLATFORM · SCALE

LatinAmericanCupid

Платформа на миллионы пользователей.

→ масштабируемость

BRAND · E-COMM

Detox

Брендовый магазин, чистая верстка.

→ конверсия и скорость

SERVICE · BOOKING

Custom Maids Toronto

Сервисный сайт с формой заказа.

→ поток заявок

Смотреть все кейсы →