



Назва гри: “Загублене Королівство: Легенда про Кришталевий Меч”

Жанр: фентезі, пригоди, битви з монстрами

Вік: 8–11 років

У далекому світі, де гори торкаються хмар, а річки сяють, мов дзеркала, існує **Загублене Королівство Асторія**. Колись це було місце миру й світла, але після зникнення **Кришталевого Меча** — головного символу захисту — над країною нависла темрява.

Монстри з Лісу Тіней почали виходити ночами, міста спорожніли, а мешканці з надією чекали на нових героїв.

Гравці стають учасниками загону **Хранителів Світла** — юних мандрівників, що вирушають знайти легендарний меч і повернути баланс у світ.

Кожен герой має свій талант: хтось володіє музикою, що заспокоює чудовиськ, інший уміє бачити минуле через кристали, а хтось може зцілювати рослини й створінь.

Подорож починається у старовинному замку, де дух мудрого лицаря розповідає про **Сім Печер Світла** — місця, де заховано ключі до Меча.

Команда мусить пройти через:

- **Долину Ехо**, де відлуння говорить правду або бреше;
- **Ріку Зірок**, де треба збудувати міст з промінців;
- **Гору Шепоту**, що пробуджує страхи кожного;
- і зрештою — **Храм Кришталевого Серця**, де чекає фінальне випробування.

У фіналі герої зустрічають **Тінь Короля**, створіння з темної магії, яке охороняє Меч. Лише об’єднавши свої сили, гравці можуть перемогти не мечем, а **світлом дружби** — головною силою у грі.

Коли меч засвічується, темрява розсіюється, а над королівством сходить новий день.

Гравці повертаються в Асторію не як воїни, а як **об’єднані серця, що відновили гармонію світу**.



Мотто гри:

“Світло народжується там, де серця б’ються в єдності.”