



Назви деталей

Тут наведено назви деталей, які згадуються в цьому посібнику.

Внутрішня камера

Використовується в іграх із підтримкою камери та для функції суперстабільного 3D (стор. 18).

Інфрачервоний LED-індикатор

Випромінює інфрачервоне світло для розпізнавання обличчя, щоб функція суперстабільного 3D (стор. 18) працювала в темряві.

Динаміки

Динаміки



Гучність



Регулятор 3D

Налаштовує глибину 3D-ефекту.

Регулятор гучності

Посуньте, щоб відрегулювати гучність. Звук затвора камери завжди лунає з однаковою гучністю, незалежно від налаштувань.

Слот для ігрових карт **029**

Сюди вставляється карта 3DS. Також підтримуються карти DS/DSi.

Індикатор живлення

[П] **017**

Світиться, коли пристрій увімкнено.



Кнопка живлення

[П] **014**



Роз'єм для навушників

Сюди підключаються стандартні стереонавушники. Під час їх використання звук із динаміків не відтворюється.

Будь ласка, використовуйте ліцензовану продукцію Nintendo.

Гарнітура з мікрофоном для серії Nintendo DS [NTR-019] не підтримується.

Мікрофон [MIC]

Використовується в іграх із підтримкою мікрофона.



Індикатор сповіщення

Сповіщає про стан пристрою за допомогою світлових сигналів.

- При отриманні даних через SpotPass (блимає синім близько 5 секунд). 06
- При отриманні даних через StreetPass (блимає зеленим близько 5 секунд). 07
- Коли друг входить у мережу (блимає помаранчевим). 026
- Коли заряд майже вичерпано (блимає червоним). 017

Верхній екран (3D-екран) 018

Дозволяє переглядати 3D-зображення.

Аналоговий стік

Використовується для керування в іграх, що підтримують цей елемент.

Якщо ви відчуваєте, що він працює некоректно, див. стор. 061

Зона NFC

Торкніться аміібо (або іншим сумісним пристроєм) до цієї зони під час гри, щоб зчитати або записати дані.

Хрестовина

Сенсорний екран

Дозволяє керувати, торкаючись екрана. Будь ласка, використовуйте стилус, що входить до комплекту.

Основні дії із сенсорним екраном



Дотик

Легко торкніться стилусом.



Свайп

Торкніться екрана та проведіть стилусом, не відриваючи його.

C-Стік

Використовується для керування в іграх, що підтримують C-Стік.

У програмах, що підтримують Circle Pad Pro (розширений стік), він може використовуватися замість правого стіка.

Ігри, що підтримують цю функцію, мають маркування



на упаковці.

Кнопки A/B/X/Y

Кнопка START / Кнопка SELECT



Індикатор заряджання 013

Світиться помаранчевим під час заряджання батареї.



Індикатор бездротового зв'язку

Світиться жовтим, коли бездротовий зв'язок/NFC увімкнено, і гасне, коли вимкнено. Блимає під час передавання чи отримання даних.

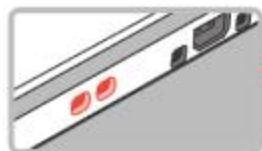
※ У режимі очікування світлиться або блимає тьмяніше.

※ Увімкнути або вимкнути бездротовий зв'язок/NFC можна в налаштуваннях меню HOME.

Див. стор. 025

Кнопка HOME

021



Вушко для ремінця

Сюди можна прикріпити стандартний ремінець.

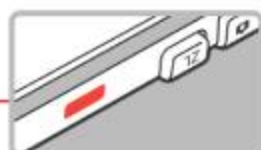
[Тільки для New Nintendo 3DS]

Змінна панель (верхня)

На New Nintendo 3DS можна встановити змінні панелі, що продаються окремо.

Зовнішні камери

Використовуються у програмах із підтримкою камери. За допомогою двох камер можна знімати 3D-фото та відео.



Інфрачервоний приймач

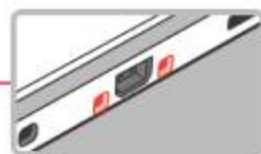
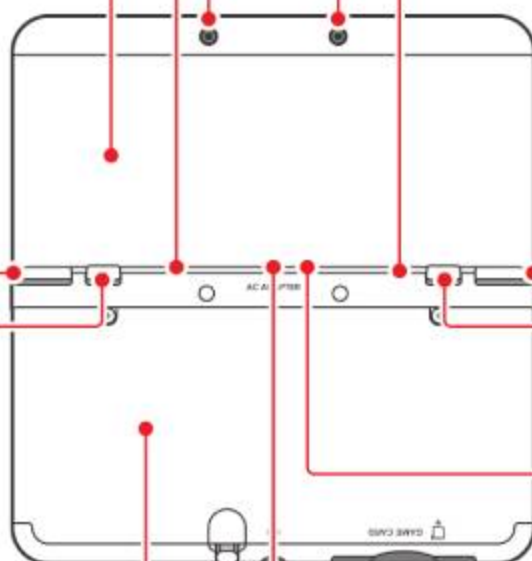
Передає та приймає сигнали під час інфрачервоного зв'язку.

Кнопка R

Кнопка ZR

Кнопка L

Кнопка ZL



Роз'єм для заряджання

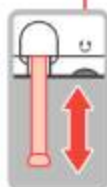
Слугують для підключення до підставки для заряджання.

Кришка батарейного відсіку (Змінна панель (нижня))

Знімається для заміни карти microSD або акумулятора.

※ На New Nintendo 3DS можна встановити змінні панелі, що продаються окремо.

※ Не знімайте панель без потреби, окрім випадків заміни карти microSD, акумулятора або змінної панелі.



Тримач для стилуса

Сюди вставляється стилус, що входить до комплекту.

※ Не вставляйте інші предмети, окрім оригінального стилуса.



Роз'єм для блоку живлення

див. стор. 13

Сюди підключається блок живлення [WAP-002(JPN)], який продається окремо.



Зарядження

Перед першим використанням або після тривалої перерви обов'язково зарядіть пристрій.

Використовуйте блок живлення для New Nintendo 3DS [WAP-002 (JPN)], який продається окремо. Також можна використовувати блоки живлення від Nintendo 3DS/DSi/DSi LL.



1 Підключіть штекер до роз'єму для блоку живлення консолі

※ Зверніть увагу на орієнтацію штекера та вставляйте його прямо.

2 Щільно вставте вилку в розетку (AC100V) до упору

- Індикатор зарядження засвітиться, і почнеться зарядження. Коли індикатор згасне, зарядження завершено. Після цього спочатку витягніть вилку з розетки, а потім від'єднайте штекер від консолі.
- ※ Від'єднуючи штекер, тримайте консоль і штекер та тягніть прямо.
- ※ Якщо ви граєте під час зарядження, індикатор може не згасати. Це не є несправністю.

Про зарядження:

- Повне зарядження вимкненої консолі займає близько 3 годин 30 хвилин. Час зарядження залежить від умов використання та залишкового заряду акумулятора.
- Повне зарядження вимкненої консолі займає близько 3 годин 30 хвилин. Час зарядження залежить від умов використання та залишкового заряду акумулятора.
- Заряджайте пристрій за температури навколишнього середовища від 5 до 35°C. Занадто висока або низька температура може призвести до зношення акумулятора або неможливості зарядження.
- Обов'язково заряджайте пристрій хоча б раз на півроку. Через свої властивості літій-іонні акумулятори втрачають заряд навіть у вимкненому стані. Зверніть увагу: якщо довго не користуватися пристроєм, може статися глибокий розряд, і акумулятор не заряджатиметься навіть при підключенні блоку живлення.
- Якщо акумулятор перестав працювати, його термін служби вичерпано. Будь ласка, замініть його на новий. Новий акумулятор можна придбати на веб-сайті Nintendo.

Не використовуйте пристрій у місцях, де на нього може потрапити вода, або в умовах

- високої вологості. Також не торкайтеся його мокрими або брудними руками.
- Не пошкоджуйте блок живлення або його кабель. Якщо вони пошкоджені, припиніть їх використання.



Увімкнення/вимкнення живлення

За допомогою кнопки живлення ви можете вмикати та вимикати пристрій. Під час першого увімкнення почнеться початкове налаштування консолі.

Натисніть кнопку живлення, щоб увімкнути пристрій. Коли живлення увімкнено, світиться індикатор живлення.

- ※ З моменту, коли засвітиться індикатор живлення, до появи зображення на екрані може пройти кілька секунд.
- Про індикатор живлення / ресурс акумулятора див. стор. 17.



Перехід у режим очікування або вимкнення живлення

Перехід у режим очікування

Якщо закрити увімкнену консоль, гру буде призупинено, а пристрій перейде в режим очікування. У цьому режимі знижується енергоспоживання, але консоль може отримувати дані через SpotPass (стор. 16) та StreetPass (стор. 17).

Закриття
консолі



Вимкнення живлення

Щоб вимкнути пристрій, натисніть кнопку живлення та виберіть «Вимкнути» (電源を切る) у меню на екрані, або натисніть і утримуйте кнопку живлення, доки індикатор не згасне.



Налаштування при першому увімкненні

При першому увімкненні дотримуйтесь інструкцій на екрані. Якщо пристроєм користуватиметься дитина, налаштування мають виконати дорослі. Керування здійснюється дотиками стилуса до нижнього екрана. Див стор. 11

1

Перевірте правильне положення консолі

- Щоб правильно бачити 3D-зображення, дотримуйтесь вказівок на екрані (про 3D-зображення див. стор. 18)

2

Налаштування дати й часу

- Змінійте значення, торкаючись кнопок зі стрілками.
- Натисніть «Підтвердити» для збереження.
- Деякі програми використовують ці дані. Переконайтеся, що дату та час встановлено правильно.



3 Введіть ім'я користувача

- ※ Як користуватися клавіатурою, див. стор. 16.
- ※ Можна ввести до 10 символів.
- ※ Це ім'я відображатиметься іншим гравцям під час зв'язку між консолями. Не вводьте особисту інформацію або слова, які можуть образити інших. Якщо ви введете образливі слова, їхнє відображення на консолях інших гравців може бути обмежено.



4 Встановіть дату народження

5 Виберіть свій регіон проживання

6 Ознайомтеся з Умовами використання мережевих сервісів

- Після ознайомлення торкніться кнопки «Погоджуюсь».
- Щоб продовжити без згоди, торкніться «Пізніше».



7 Налаштуйте підключення до Інтернету

- Підключившись до Інтернету, ви зможете отримувати різноманітні дані через SpotPass та грати з іншими користувачами в мережі.
- Якщо ви хочете налаштувати це пізніше, торкніться «Не налаштовувати зараз»



8 Налаштуйте Батьківський контроль

- Ви можете обмежити доступ дитини до вебсайтів в Інтернеті, спілкування з іншими користувачами тощо.
- Якщо пристроєм користуватиметься дитина, будь ласка, застосуйте відповідні налаштування.



9 Перенесення програм та даних

Ви можете перенести завантажені програми, дані збережень тощо з іншої консолі серії 3DS на цю консоль.

Якщо у вас вже є інша консоль серії 3DS, будь ласка, виконайте перенесення до того, як почнете купувати нові завантажувані програми або грати на цій консолі.

- ※ Зверніть увагу: якщо ви спочатку пограєте на цій консолі, а вже потім виконаєте перенесення з іншої 3DS, дані збережень завантажених та вбудованих програм, у які ви вже встигли пограти на цьому пристрої, стануть недоступними.



На цьому початкове налаштування завершено. Натисніть кнопку HOME на консолі, щоб відкрити меню HOME. Див. стор. 21.

Використання клавіатури

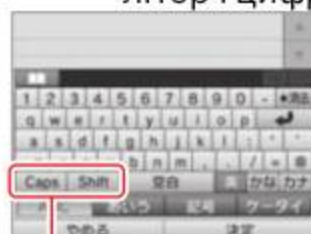


QWERTY-розкладка



Перемикання режиму введення

Введення літер і цифр



Фіксація великих літер
Наступна літера буде великою

Введення спецсимволів



Введення спецсимволів та розділових знаків

Телефонна розкладка



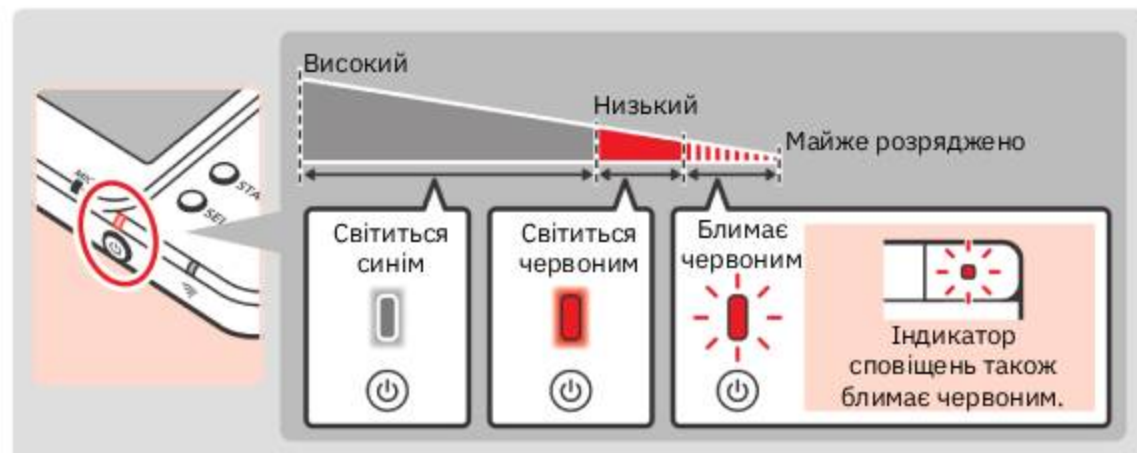
Символ змінюється з кожним натисканням
Натисніть цю кнопку, якщо потрібно ввести підряд дві літери з однієї клавіші.



Віддалити останній введений символ

Індикатор живлення

Світиться, коли живлення увімкнено. Колір змінюється залежно від рівня заряду акумулятора.



- ❖ Якщо заряд акумулятора вичерпається під час гри, вам доведеться починати з останнього збереження. Якщо індикатор живлення став червоним, збережіть гру та зарядіть пристрій.
- ❖ Якщо перевести пристрій у режим очікування (стор. 14), коли індикатор світиться синім, він почне повільно пульсувати (ставати яскравішим і темнішим).

Час роботи від акумулятора

Час роботи від акумулятора є орієнтовним. Він залежить від умов використання: запущених програм, обсягу отриманих даних через бездротовий зв'язок, температури навколишнього середовища тощо.

	New Nintendo 3DS	New Nintendo 3DS LL
При використанні програм для Nintendo 3DS	Близько 3 год. 30 хв. – 6 год.	Близько 3 год. 30 хв. – 7 год.
При використанні програм для Nintendo DS	Близько 6 год. 30 хв. – 10 год. 30 хв.	Близько 7 год. – 12 год.



Час роботи від акумулятора змінюється залежно від яскравості екрана.

- Якщо увімкнено «Автоматичне регулювання яскравості», яскравість екрана автоматично змінюється залежно від освітлення. Тому в темних місцях час роботи збільшується. Крім того, увімкнення режиму енергозбереження додатково подовжить час роботи.
- Якщо ви не користуєтесь пристроєм, переведіть його в режим очікування. Це зменшить енергоспоживання, але дозволить отримувати дані через SpotPass та StreetPass. Якщо після повного заряджання залишити пристрій у режимі очікування, заряду вистачить приблизно на 3 дні.
- ❖ У режимі очікування індикатор живлення повільно пульсує. Зверніть увагу, що залежно від запущеної програми пристрій може не перейти в режим очікування навіть при закритті (наприклад, під час відтворення музики в Nintendo 3DS Sound), і індикатор продовжуватиме світитися стабільно.