ЧАСТЬ ФАЙЛА RU

Техническое задание на разработку IOS приложения “IZI.WIN”

# Цели и задачи приложения

IZI.WIN - приложение , предназначеное для людей(любителей и проффесионалов) , которые делают ставки на спорт и которые хотят оперативно получать прогнозы на футбольные матчи.

## 

## Сценарии использования

### UC1 “Первый вход в приложение”

|  |  |
| --- | --- |
| ID | UC1 |
| Имя | Первый вход в приложение |
| Описание | Пользователь входит в приложение в первый раз |
| Главный актор | Пользователь |
| Дополнительный актор | нет |
| Включает в себя сценарии | 1. UC2 Обучение 2. UC3 Список прогнозов |
| Расширяет сценарии | нет |
| Предусловия | Приложение до этого ни разу не запускалось |
| Активирует сценарии | нет |
| Главный сценарий | 1. Переход на сценарий “Обучение” UC2 2. Переход на сценарий на “Список прогнозов” UC3 3. Конец сценария |
| Расширенные сценарии | нет |

### UC2 “Обучение”

|  |  |
| --- | --- |
| ID | UC2 |
| Имя | Обучение |
| Описание | Пользователь учится пользоваться приложением и получает всю необходимую информацию для того чтобы начать делать ставки |
| Главный актор | Пользователь |
| Дополнительный актор | нет |
| Включает в себя сценарии | нет |
| Расширяет сценарии | нет |
| Предусловия | * Пользователь находится на сценарии “Первый вход в приложение” UC1 * Пользователь находится на сценарии “Настройки” UC7 |
| Активирует сценарии | нет |
| Главный сценарий | 1. Пользователь видит экран “Обучение-1” с описанием главных фич приложения и нажимает “Далее” 2. Пользователь видит экран “Обучение-2” c разъяснением того что мы используем machine и нажимает “Далее” 3. Пользователь видит экран “Обучение-3” c описанием того как надо делать ставки и нажимает “Далее” 4. Пользователь видит экран “Обучение-4” с объяснением того как считается баланс в приложении и нажимает “Далее” 5. Пользователь видит экран “Обучение-5” с упоминанием того что приложение ведет историю ставок и нажимает “Понятно” 6. Возврат на предыдущий сценарий 7. Сценарий окончен |
| Расширенные сценарии | нет |

### UC3 “Список прогнозов”

|  |  |
| --- | --- |
| ID | UC3 |
| Имя | Список прогнозов |
| Описание | Пользователь видит список прогнозов на матчей |
| Главный актор | Пользователь |
| Дополнительный актор | AI Api Server |
| Включает в себя сценарии | нет |
| Расширяет сценарии | нет |
| Предусловия | нет |
| Активирует сценарии | * UC4 “Прогноз по конкретному матчу” * UC5 “Список сыгранных матчей” * UC7 “Настройки” |
| Главный сценарий | 1. Приложение делает запрос к AI Api server и получает актуальные данные 2. Приложение сохраняет в кеше полученные данные 3. Пользователь видит экран “Список прогнозов” 4. Пользователь пролистывает список и тапает на интересующий его матч 5. Переход к сценарию UC4 “Прогноз по конкретному матчу” 6. Конец сценария |
| Расширенные сценарии | 2a. Пользователь тапает “Настройки”   1. Переход к сценарию UC7 “Настройки” 2. Возврат на главный сценарий   2б. Пользователь тапает “История”   1. Переход к сценарию UC5 “Список сыгранных матчей” 2. Возврат на главный сценарий   3a. Таймаут обращения к серверу/недоступность сети/от сервера пришли некорректные данные.   1. Приложение отображает закешированные данные последнего ответа. 2. Возврат на главный сценарий |
|  |  |

ПЕРЕВОД НА EN

Technical assignment for development of IOS application “IZI.WIN”

# Aims and objectives of the application

IZI.WIN is an application designed for people (amateurs and professionals) who bet on sports and who want to quickly get forecasts for football matches.

## Scenarios of use

### UC1 “ First login to the application ”

|  |  |
| --- | --- |
| ID | UC1 |
| Name | First login to the application |
| Description | The user enters the application for the first time |
| Main Actor | User |
| Additional Actor | no |
| Includes scripts | 1. UC2 Training 2. UC3 List of forecasts |
| Expands the scenarios | no |
| Preface | The application has never been run before. |
| Activates scripts | no |
| Main Script | 1. Switching to the UC2 "Training" scenario 2. Switch to the UC3 "List of forecast" scenario 3. End of script |
| Advanced scripts | no |

### UC2 “Training”

|  |  |
| --- | --- |
| ID | UC2 |
| Name | Training |
| Description | The user learns how to use the application and gets all the necessary information to start betting. |
| Main Actor | User |
| Additional Actor | no |
| Includes scripts | no |
| Expands the scenarios | no |
| Preface | * The user is in the "First login to application" script of UC1. * The user is in the "Settings" script of UC7. |
| Activates scripts | no |
| Main Script | 1. The user sees the "Training-1" screen describing the main features of the application and clicks "Next". 2. The user sees the "Training-2" screen explaining that we are using the machine and clicks "Next". 3. The user sees the "Training-3" screen describing how to place bets and clicks "Next". 4. The user sees the "Training-4" screen explaining how the balance in the application is calculated and clicks "Next". 5. The user sees the "Training-5" screen mentioning that the application keeps the betting history and clicks "Understandable". 6. Return to previous scenario 7. Script is over. |
| Advanced scripts | no |

### UC3 “ List of Forecast ”

|  |  |
| --- | --- |
| ID | UC3 |
| Name | List of forecast |
| Description | The user sees the list of predictions for the matches |
| Main Actor | User |
| Additional Actor | AI Api Server |
| Includes scripts | no |
| Expands the scenarios | no |
| Preface | no |
| Activates scripts | * UC4 "Match Prediction" * UC5 "List of matches played" * UC7 "Settings" |
| Main Script | 1. The application makes a request to the AI Api server and receives the actual data 2. The application saves the received data in a cache 3. User sees the "List of Forecast" screen. 4. The user scrolls through the list and tramps on the match he is interested in. 5. Moving on to the UC4 match forecast scenario. 6. End of script |
| Advanced scripts | 2a. User drips "Settings"   1. Go to the UC7 "Settings" scenario. 2. Return to the main scenario   2б. User drips "History"   1. Transition to the UC5 scenario "List of matches played". 2. Return to the main scenario   3a. Server timeout/network inaccessibility/the server has received incorrect data.   1. The application displays the cached data from the last response. 2. Return to the main scenario |
|  |  |