

 Назва гри: "Таємниця Місячного Лісу" (Mystery of the Moonwood)

 Короткий опис світу

На околиці старого міста стоїть Місячний Ліс — місце, куди місцеві діти не наважуються заходити. Кажуть, що вночі там чути шепіт дерев і бачать дивне світло, схоже на місячний промінь, який ходить поміж гілок. Колись у цьому лісі зник старий дослідник — професор Арден. Відтоді ліс оповитий таємницями.

Гравці — група юних друзів, що випадково знаходять старовинний компас, який світиться лише вночі. Цей компас веде їх до серця Місячного Лісу — місця, де реальність і магія переплітаються.

 Мета гри

Розгадати таємницю зникнення професора Ардена, пробудити Ліс від магічного сну та відновити гармонію між світом людей і духів природи.

 Персонажі

- Гравець (Юний Дослідник) — головний герой, від його дій залежить доля лісу.
 - Ліра — дух-охоронниця Місячного Лісу, підказує гравцеві шлях.
 - Мортис — тіньовий примарний лісовик, який колись був другом професора Ардена.
 - Професор Арден — зниклий учений, залишив по собі записи, загадки й артефакти.
-

 Тип геймплею

- Дослідження території: гравці ходять по лісу, шукають старі локації — "Будиночок Ардена", "Озеро відлуння", "Дерево часу".
 - Збір артефактів: компас показує напрям на магічні предмети — місячні камені, ключі, фрагменти карти.
 - Головоломки: гравець має зібрати 4 фрагменти печатки, щоб пробудити духів стихій.
 - Міні-квести: допомога тваринам-духам, очищення джерела, пошук чарівного світлячка, який освітлює шлях.
 - Система вибору: гравець може обрати — слідувати тільки логіці або довіритись магії (це впливає на фінал).
-

 Рівні гри (етапи пригод)

1. Початок легенди — гравець отримує компас і входить у ліс.
2. Будиночок професора Ардена — знаходить його старі записи, вивчає магічні символи.

3. Озеро Відлуння — вирішує загадку відображень, щоб отримати перший фрагмент печатки.
 4. Дерево Часу — долає страхи (тіньові створіння, що реагують на звук).
 5. Святилище Місяця — фінальна локація, де треба активувати всі артефакти, щоб пробудити Ліру й відновити рівновагу.
-

Особливості гри

- М'яка містична атмосфера без страху, більше — загадковість і чарівність.
 - Гра вчить не боятися темряви, довіряти інтуїції та допомагати іншим.
 - Динамічне чергування дня і ночі, що впливає на події.
 - Саундтрек зі спокійною містичною музикою і шепотом лісу.
 - Кожен гравець бачить свій фінал — гармонійний (якщо допомагав духам) або нейтральний (якщо шукав тільки скарби).
-

Фінал

Коли всі артефакти зібрані, гравець активує старий Місячний Вівтар. Ліс оживає — зірки стають яскравішими, а Ліра дякує герою за відновлення рівноваги. Компас зникає, залишаючи тільки м'яке світіння на долоні — знак, що магія досі поруч.

Мотто гри:

“Навіть у темряві можна знайти світло — якщо слухати серце.” 