**Прошлое будет сопротивляться**

Довольно таки громкий заголовок, но тем не менее, он описывает текущее положение большинства людей в наше время. Сегодня мы будем проводить еле-еле заметную параллель между сериалом по книге Стивена Кинга и мотивационной книгой Алекса Новака. «Странный набор», — скажите вы? Сейчас увидим:)

Итак, пробежимся немного по самим объектам сравнения.

Сериал «11.22.63» рассказывает нам об учителе английского языка Джейке Эппинге, который отправился в октябрь 1960 года, дабы предотвратить убийство президента Кеннеди. Перед этим он был предупреждён прошлым «путешественником во времени», что прошлое будет сопротивляться. Больше о сюжете я рассказывать ничего не буду, просто запомните данное предостережение.

Переходим к произведению Алекса Новака «Книга, которой нет». Почему выбор пал именно на эту книгу? Вопрос логичен, ведь в эту статью могли попасть различные книги по саморазвитию и мотивации. Но, читая именно эту, мне пришла в голову идея сегодняшней статьи и моей версии о происходящем.

Из его книги нам нужна глава XIII. Фокусировка. Тут автор объясняет нам, что в наш информационный век человек не может долго заниматься конкретным делом, которое приносит пользу, наподобие написания рецензии, редактирования фото, создания сайта и так далее. Когда мы приступаем к работе, нас обязательно что-то отвлекает. Я думаю, что вы это сами замечали. Как только сели что-либо делать, обязательно придёт оповещение из социальных сетей, зазвонит телефон или придут гости. Эти отвлекающие факторы можно перечислять ещё очень-очень долго. Современный человек не может долго концентрироваться на одной задаче, ведь ему просто необходимо узнать, где побывали его друзья и какие причёски сегодня в тренде, как котики классно мяукают или ещё что-то. А ведь вся эта информация просто-напросто не запоминается — через пару минут вы уже забудете, что читали или смотрели. А время идёт, неумолимо проходит мимо вас в этот момент. Из-за всего этого количество времени, которое мы тратим на выполнение какой-либо важной работы, можно умножить на три как минимум, исключительно из-за того, что мы не можем сфокусироваться. Про качество работы я промолчу.

Сейчас многие скажут что-то вроде «я могу много просидеть за работой, я не отвлекаюсь». Для таких личностей у меня есть 2 варианта:

1) они врут сами себе и в действительности занимаются той же прокрастинацией, что и другие. Для проверки самого себя советую установить программу или же просто записывать, сколько времени вы тратите на постороннюю деятельность. Если вы действительно хотите в этом разобраться, то настоятельно рекомендую.

2) вы действительно молодец и можете противостоять прошлому.

И вот расшифровка самого загадочного вопроса этой статьи: почему же именно прошлое мешает? Всё очень просто. Вы сейчас и Вы буквально минуту назад – это уже разные люди. Занимаясь тем, что меняет вас как личность, вы меняете своё прошлое, свои прошлые познания, физическое, моральное состояние и всё прочее. Просто задумайтесь над этим. Все отвлекающие факторы только лишь мешают Вам изменить себя. Интернет не зря прозвали всемирной паутиной. Изо дня в день она старательно набирает себе в армию любителей видео с домашними животными и фотографий чужой еды. В Интернете просто бесчисленное множество так называемого контента, который нам никогда не понадобится. Просто представьте себе этот массив бесполезной информации. И он каждый день валится на пользователей, заставляя их оставаться в прошлом. Звучит не слишком ободряюще, не правда ли?

А теперь повернём голову в сторону другой виртуализации человека – компьютерные игры. Нет, я не буду сейчас вам заявлять, что все они зло, удаляйте быстрее и всё в таком роде. Некоторые игры я могу даже посоветовать, а именно игры жанра RPG реального времени против реальных людей. Навыки, которые вы там приобретаете, помогут в вашей жизни, научат определённой ответственности и умению принимать решение. А вот очень близкий жанр MMORPG порекомендовать я не могу. Как раз в подобные игры человек обычно уходит с головой, забывая о своих реальных целях и желаниях. Возникает вопрос: «Зачем создавать себе виртуальную жизнь, тратя на это своё реальное время?». Ещё немножко подолью масла в огонь. Представьте, в игровой индустрии есть жанр игр под названием «time killer». Просто убийцы вашего времени, палачи вашего будущего. А мы тратим на это своё время, жизнь, закапываем свои амбиции и желаемые цели.

На самом-то деле, это не так и сложно — избавиться от всего этого груза. Конечно, поначалу у васбудет «ломка», как у зависимых, но со временем это всё уйдёт. Есть множество способов не отвлекаться от работы, если она вам действительно нравится и вы видите себя успешным в данном направлении через некоторое время. Просто стоит задать себе пару вопросов:

1) действительно ли я хочу поменяться и стать лучше уже сегодня?

2) что важнее: «модные цвета 2017 года» или же Ваш дальнейший успех в любимом деле?

Если вы предпочли своё развитие, то следите за своим временем, не воруйте его у себя. Ведь только сильные личности, те, которые определились для себя со своим будущим, смогут противостоять прошлому.