

 Назва гри: “Весела Ферма Сонячної Долини” (Sunny Valley Farm)

Короткий опис світу

У чарівній долині, де завжди сяє сонце, розташована **Ферма Сонячної Долини** — місце, де тварини розмовляють, дерева танцюють від радості, а овочі співають пісеньки, коли їх поливають. Але одного ранку ферма засумувала — **вітряк, який дає енергію всім господарствам, зупинився!** Гравець має допомогти лагідним мешканцям ферми зібрати врожай, полагодити вітряк і повернути сонячний настрій у долину.

Головна мета гри

Виконати серію фермерських завдань — посадити, нагодувати, зібрати, полагодити — щоб відновити роботу ферми й знову запустити **великий вітряк Сонячної Долини**.

Персонажі

- **Гравець (маленький фермер або фермерка)** — новачок, який щойно приїхав допомогти на ферму.
 - **Містер Бурячок** — добрий городник, навчає садити та збирати овочі.
 - **Курочка Глорія** — завжди метушиться, але підказує, де знайти потрібні речі.
 - **Кіт Муркіс** — ледачий, проте іноді знаходить скарби (бонуси).
 - **Фермер Сонечко** — власник ферми, який наприкінці дякує гравцю за допомогу.
-

Тип геймплею

- **Сімейний симулятор ферми з елементами пригод.**
 - Гравець виконує прості дії: садить овочі, годує тварин, збирає молоко, яйця, фрукти.
 - Між завданнями трапляються **міні-ігри**: ловля крапель дощу, приготування компоту, пошук загублених каченят.
-

Рівні гри

1. **Грядки радості** — навчання: як садити й поливати овочі.
 2. **Сарай допомоги** — догляд за тваринами (корови, кури, овечки).
 3. **Фруктовий сад** — збір яблук і створення соку.
 4. **Млин-вітряк** — лагодимо лопаті, щоб він знову крутився.
 5. **Свято врожаю** — фінальний рівень: усі мешканці святкують, грають музику, а гравець отримує звання “Майстер Ферми”!
-

Логіка розвитку

- Кожне завдання дає **монетки або насіння нових культур**.
 - Можна прикрашати ферму (сад, тин, клумби, комору).
 - У грі немає поразок — лише навчання через ігрові дії.
-

Особливості

- Гра добра, спокійна, розвиває **уважність, турботу, екологічне мислення**.
 - Можна додати оновлення: “Зимова ферма”, “Ферма біля моря”, “Ферма друзів”.
 - Підходить для дітей 7–9 років: проста, весела, з барвистими персонажами.
-

Мotto гри

“Добро росте там, де ти його садиш!” 