

Креатив — це не натхнення. Це система.

*Презентація для тих, хто працює з ідеями кожен день.
І не чекає на музу, бо знає: вона любить структуру.*

Ідея ≠ Натхнення

Нас вчили, що ідеї приходять зненацька.
Але в реальності, коли ти працюєш з креативом щодня — ти не можеш чекати.

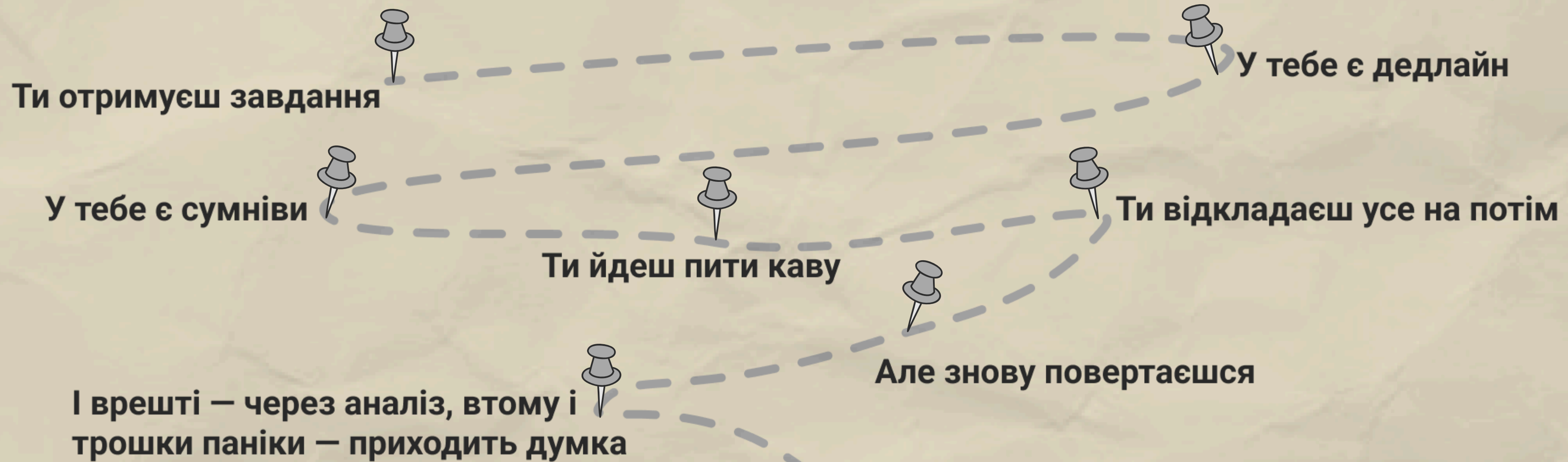
Натхнення

— це приємний бонус.

Система

— це те, що справді дає результат.

ЯК НАРОДЖУЮТЬСЯ ІДЕЇ НА СПРАВДІ



ЦЕ НЕ МАГІЯ. ЦЕ РОБОТА.

СИСТЕМА КРЕАТИВУ

- Чітке розуміння задачі
- Обмеження (так-так, саме вони запускають нестандартні ходи)
- Методика пошуку рішень
- Простір для тестів
- Час на паузу
- Команда, яка скаже чесно

І повторити все спочатку.

НАШ ПІДХІД

1

АНАЛІЗ

більше запитань,
ніж відповідей

2

ХАОС

без суджень,
усі ідеї рівні

3

СТРУКТУРА

тестуємо, що
працює

4

КОМУНІКАЦІЯ

де все виглядає
легко

Але за цією "легкістю" — 80% структури

ЩО ДОПОМАГАЄ ГЕНЕРУВАТИ ІДЕЇ РЕГУЛЯРНО



СПИСКИ ІДЕЙ



ТРИВОЖНІ НОТАТКИ
В ТЕЛЕФОНІ



КОЛЕГИ, З ЯКИМИ
МОЖНА СПЕРЕЧАТИСЬ



КЕЙСИ З ІНШИХ
СФЕР



ГУМОР, НАВІТЬ ЯКЩО
ЗАДАЧА "СЕРЬОЗНА"



НУДЬГА. САМЕ ВОНА
ЗАПУСКАЄ МИСЛЕННЯ

Найголовніше — не чекати **ІДЕАЛЬНОЇ** ідею

[найгірший ворог креативу — очікування геніальності.]

Працюйте з тим, що є. Формулюйте перші версії.

Робіть чернетки.

Записуйте абсурд.

Поверніться до цього завтра — і ви здивуєтесь, що саме стало основою.

Креатив — це як спорт.

Якщо ти тренуєшся → ти будеш у формі.

Якщо тільки мрієш → залишишся в очікуванні