



КОПІРАЙТЕРКА ORNER

КАРТКИ ДЛЯ ГРИ (01)

ОПИС ДЛЯ САЙТУ (02)

РЕДАКТУРА (03)

ПОШУК МЕМІВ (04)

КОНЦЕПТИ ГРИ (05)



КАРТКИ ДЛЯ ГРИ

ЗВИЧАЙНІ КАРТКИ:

ВИКОНАЙ ДІЮ

ПОКАЖИ БЕЗ СЛІВ ПРИСПІВ ПОПУЛЯРНОЇ УКРАЇНСЬКОЇ ПІСНІ

ВІДПОВІДАЙ ЧЕСНО

УЯВИ, ЩО ТИ МОЖЕШ ЗАПРОСИТИ НА ВЕЧЕРЮ ТРЬОХ ВІДОМИХ ЛЮДЕЙ. ХТО Б ЦЕ БУВ І ЧОМУ?

ВИКОНАЙ ДІЮ

ПРИДУМАЙ І ПРОРЕКЛАМУЙ АБСОЛЮТНО БЕЗГЛУЗДИЙ СТАРТАП

ВІДПОВІДАЙ ЧЕСНО

ЯКИЙ ТВІЙ НАЙДИВНІШИЙ ТАЛАНТ АБО ВМІННЯ?

ВИКОНАЙ ДІЮ

ПРОТЯГОМ 30 СЕКУНД ПЕРЕКОНУЙ УСІХ, ЩО ТИ — ІНОПЛАНЕТНИЙ ШПИГУН, ЯКИЙ ВИПАДКОВО ПОТРАПИВ НА ЦЮ ВЕЧІРКУ.



КАРТКИ ДЛЯ ГРИ

КАРТКИ 18+:

ВІДПОВІДАЙ ЧЕСНО

ЧИ МАЄШ ТИ ЯКІСЬ НЕЗВИЧНІ КІНКИ? ЯКЩО ТАК, ТО ЯКІ?

ВИКОНАЙ ДІЮ

ПРОЧИТАЙ БУДЬ-ЯКИЙ СПОСІБ ВИКОРИСТАННЯ ТАК, НІБИ ТИ — ДУЖЕ ЗБУДЖЕНИЙ/ЗБУДЖЕНА

ВІДПОВІДАЙ ЧЕСНО

ЯКИЙ БУВ ТВІЙ НАЙКРІНЖОВІШИЙ МОМЕНТ НА ПОБАЧЕННІ?

ВИКОНАЙ ДІЮ

ЗАПРОПОНУЙ СУСІДОВІ ПОРУЧ ЗАЙНЯТИСЯ СЕКСОМ, АЛЕ ВИКОРИСТОВУЙ ПРИ ЦЬОМУ ЛИШЕ СТЕРЕОТИПНІ ЧИ СМІШНІ ВИРАЗИ

ВІДПОВІДАЙ ЧЕСНО

ЩОДО КОГО У ТЕБЕ БУЛИ ПЕРШІ СЕКСУАЛЬНІ ФАНТАЗІЇ?





02

ОПИС ДЛЯ САЙТУ

"ХТО ТУТ ЗАЙВИЙ?" — НАСТІЛЬНА ГРА ДЛЯ КОМПАНІЇ, ДЕ ЛОГІКА, ІНТУЇЦІЯ Й ПОЧУТТЯ ГУМОРУ ПРАЦЮЮТЬ НА ПОВНУ!

ГРАВЕЦЬ НАЗИВАЄ ТРИ СЛОВА З ОДНІЄЇ КАТЕГОРІЇ, АЛЕ ЯКЕСЬ ІЗ НИХ — ЗАЙВЕ. ЗАВДАННЯ ІНШИХ — ШВИДКО ЗРОЗУМІТИ, ЯКЕ САМЕ ТА ЧОМУ.

ПРОСТІ ПРАВИЛА, БЕЗЛІЧ НЕСПОДІВАНИХ АСОЦІАЦІЙ І МОРЕ СМІХУ ВХОДИТЬ ДО КОМПЛЕКТУ.

ІДЕАЛЬНА ГРА ДЛЯ ВЕСЕЛИХ ВЕЧІРОК, НОВИХ ЗНАЙОМСТВ І МОМЕНТІВ, КОЛИ ХОЧЕТЬСЯ ДОДАТИ ЧОГОСЬ НЕЗВИЧНОГО.



РЕДАКТУРА

"МІРЯЙСЯ" — ЦЕ НАСТІЛЬНА ГРА ДЛЯ КОМПАНІЇ ДРУЗІВ, ДЕ ТРЕБА ВИКОНУВАТИ РІЗНІ ЗАВДАННЯ ТА ВІДПОВІДАТИ НА ЗАПИТАННЯ.

ГРА СКЛАДАЄТЬСЯ ЗІ 160 КАРТОК РІЗНИХ КАТЕГОРІЙ І ВЖИВАННЯ АЛКОГОЛЬНИХ НАПОЇВ.

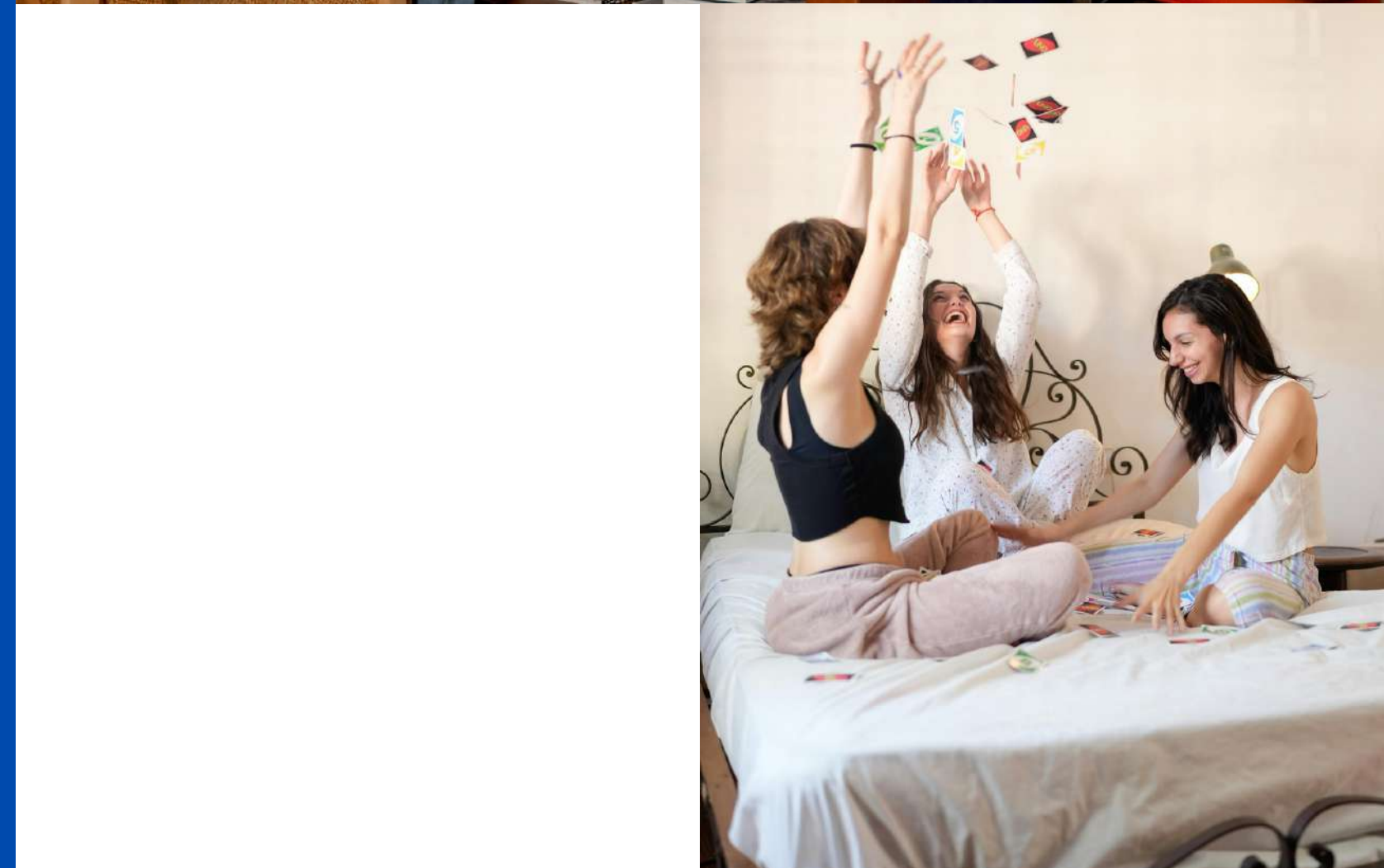
ЯК ГРАТИ?

ГРАВЦІ ПО ЧЕРЗІ ТЯГНУТЬ КАРТКИ ТА ВИКОНУЮТЬ ТЕ, ЩО НА НИХ НАПИСАНО.

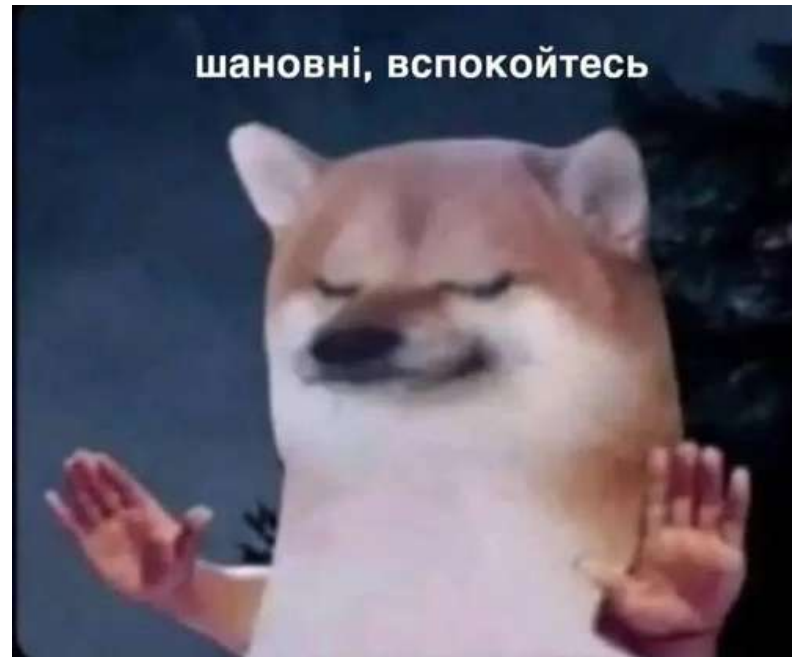
"МІРЯЙСЯ" ЗРОБИТЬ ВЕЧІРКИ ТА ЗУСТРІЧІ З ДРУЗЬЯМИ ЩЕ ВЕСЕЛІШИМИ ТА ЦІКАВИШИМИ.

АУДИТОРІЯ ГРИ — 18+

РЕКОМЕНДОВАНА КІЛЬКІСТЬ ГРАВЦІВ — ВІД 3 ОСІБ



ПОШУК МЕМІВ



шановні, заспокойтесь

ВИСТАВИТИ РУКИ ВПЕРЕД



госпади дапамажи

ПЕРЕХРЕСТИТИСЯ



МАХАТИ НА СЕБЕ РУКАМИ



**ВИСТАВИТИ ОДНУ РУКУ ВПЕРЕД,
ДИВЛЯЧИСЬ ПО ДІАГОНАЛІ ВНИЗ**

**ПІДНЯТИ ОДНУ РУКУ ВГОРУ,
А ІНШУ - ВПЕРЕД, А ПОТІМ ВИКИНУТИ РУКИ В БОКИ**



КОНЦЕПТИ ГРИ

(МЕХАНІКА — ЯК У ГРИ “МЕМОБАТЛ”)

Я ВСЕ ПОЯСНЮ

05

УЧАСНИКИ ОТРИМУЮТЬ КАРТКИ З АБСУРДНИМИ
ВИПРАВДАННЯМИ. ЗАВДАННЯ — ЗНАЙТИ НАЙПРИКОЛЬНІШЕ
ПОЯСНЕННЯ ДО ДИВНОЇ СИТУАЦІЇ.

ПРИКЛАДИ КАРТОК:

СИТУАЦІЯ: "ТИ ВИПАДКОВО ЛАЙКНУВ ФОТО 2014 РОКУ"

ВИПРАВДАННЯ: "ЦЕ ВСЕ — ГОЛОСИ В МОЇЙ ГОЛОВІ"

ВИПРАВДАННЯ: "МІЙ КІТ ВЗЯВ МЕНЕ НА СЛАБО"

КОНЦЕПТИ ГРИ

(МЕХАНІКА — ЯК “У ВАС 1 НОВЕ ПОВІДОМЛЕННЯ”)

НАПИШИ ЯК...

05

ВЕДУЧИЙ ТЯГНЕ КАРТКУ “ВХІДНЕ ПОВІДОМЛЕННЯ” ТА ЗАЧИТУЄ ЇЇ ВГОЛОС, А УЧАСНИКИ КЛАДУТЬ ВІД СЕБЕ ПО ОДНІЙ КАРТЦІ “СТИЛЬ”. ВЕДУЧИЙ ВИЗНАЧАЄ НАЙКРАЩИЙ ВАРІАНТ, І ТОЙ, ХТО ПОКЛАВ ЦЮ КАРТКУ, МАЄ ОЗВУЧИТИ ВІДПОВІДЬ У ВКАЗАНОМУ СТИЛІ.

ПРИКЛАДИ КАРТОК:

ПОВІДОМЛЕННЯ: “ТИ ВІЛЬНИЙ СЬОГОДНІ?”

СТИЛЬ: “ЯК ДРАМАТИЧНИЙ ПОЕТ”

СТИЛЬ: “ЯК ПАСИВНО-АГРЕСИВНИЙ КОЛЕГА”

**ДЯКУЮ ЗА
ЦІКАВЕТЕСТОВЕ
ЗАВДАННЯ!**