Into the Stars это атмосферный, но очень долгий космический симулятор выживания, совместивший в себе механику The Oregon Trail и «рогалик» Сivilization.

За последние десятки, а то и больше лет, большинство бывалых разработчиков компьютерных игр буквально разорвали свои связи с крупнейшими компаниями, выбрав собственный тернистый путь полностью независимого разработчика. Да, некоторым довелось добиться успеха, взять хотя бы признанную многими критиками известную выживалку The Flame in the Flood, разработанной командой разработчиков, которые когда-то были ответственные за создание BioShock. А получивший весьма высокие оценки и удавшийся в коммерческом плане, довольно недешевый Firewatch, компании Campo Santo, и вовсе стал самой скачиваемой игрой февраля на PS4.

Среди таких же людей существует команда Fugitive Games, поставившая себе цель добиться такого же успеха, как и остальные. Основанная в 2014 году, Fugitive Games состоит из профессиональных разработчиков игр класса AAA, среди которых есть знаменитая серия Battlefield и Medal of Honor. Объединившись с не менее опытными издателями Iceberg Interactive, совместными усилиями они создали космический симулятор Into The Stars. Учитывая предыдущие проекты этих двух компаний, это уже говорит, что у Into The Stars не какая-то там второсортная игрушка. Благодаря богатой истории Fugitive Games и Iceberg Interactive, у проекта все самые серьезные намерения. Into The Stars масштабная игра, где вам нужно принять на себя роль капитана небольшого корабля или громадного крейсера с тысячами мирных жителей внутри.

Масштабы в Into The Stars ну просто впечатляют. Цель игрока заключается в том, что он должен достичь некого безопасного пристанища в огромной галактике, минуя опасности безграничного космоса, а главная опасность в нем, это жестокая раса пришельцев, зовущая себя Скорнами. Вся эта серьезность делает игру еще более атмосферной.

Геймплей, по большей части, заключается в исследовании больших и разнообразных просторов космоса всеми любыми удобными для вас способами. Вместо обширного Mass Effect с его ориентацией сугубо на сюжет, или же Eve Online с Elite: Dangerous, где цель заключается в завоевании, Into The Stars дает полное ощущение того, что мир в нем генерируется сам, то есть принцип «игры-рогалика». Формируя собой некий синтез FTL: Faster Then Light, культовый образовательный симулятор The Oregon Trail, а также мини-игру по исследованию планет в стиле Mass Effect 2, Into The Star может показаться уникальным проектом.

Как множество других игр-рогаликов, Into The Stars сможет вас даже отпугнуть, это лишь поначалу так. Здесь нет той же сложности, что проявляется на ранних стадиях FTL: Faster Then Light и ему подобных, некоторых это сбивает с толку. Микроуправление – вот ключ к Into The Stars. Вам постоянно нужно будет следить за ресурсами и, время от времени, отправлять зонды или шахтеров на богатые ресурсами планеты, иначе далеко улететь вы не сможете.

Но помимо этого, капитану нужно будет следить не только лишь за одними ресурсами. Хотя это и выживалка, в этой игре так же очень хорошо можно прочувствовать подобие Civilization, где игроку нужно следить за тем, чтобы все на корабле были довольны. Не уследи за всем этим и на борту начнется настоящая катастрофа, несущая за собой тысячи смертей от голода.

К счастью, капитан имеет право отбирать свой собственный экипаж, который будет для него опорой по управлению кораблем или в миссиях на планетах. Экипаж играет далеко не последнюю роль во всем этом театре, так, например, определенный отобранный на миссию член экипажа увеличивает характеристики всей команды. Хорошо, что тут есть возможность создавать и управлять экипажем, и это добавляет еще больше изюминки в игру.

Но есть что-то в Into The Stars такое отягощающее ее в стремительных попытках прорваться через тернии к звездам, даже если учесть схожесть этой игры со многими известными тайтлами. Хотя здесь есть огромное количество возможностей, которые расширяются по мере прохождения игры, от простого управления кораблем и добычей ресурсов, до ожесточенных космических боев кораблями искренних недоброжелателей, все это, к сожалению, не дает игре той искры, которая есть у многих похожих игр. Ну вот нету здесь ничего такого, что заставит ваше сердце биться в неумолимом припадке.

В других подобных ей играх, как в вышеупомянутой [*FTL: Faster Than Light*](https://gamerant.com/tag/ftl-faster-than-light/) и The Oregon Trail действия происходят с определенной скоростью. Игрок может моментально промчаться по всем локациям, избегая каких-либо трудностей или разочарований в игре. Но в Into The Star все идет словно с черепашьей скоростью.

У Into The Stars совсем другой принцип, где темп прохождения затягивается намного дольше. Впечатляющие перелеты «Ковчега» по космосу становятся великолепным зрелищем для игроков, и лишь время от времени им нужно будет решать определенные проблемы на нем. Но вместо какого-то экшена, вам будет приходится просто томиться в скуке, бороздя по просторам неизведанного космоса.

Конечно, это не делает игру плохой. По большей степени, Into The Stars является симулятором, чем остальным. Когда вам придется выбирать между сражениями в космосе или простыми миссиями на планетах, избегая драки, у вас появятся первые трудности, ведь именно тогда появятся разделение между командой и мирными жителями корабля.

Но у этого есть и обратная сторона медали в Into The Stars, а именно - игроки не могут переигрывать все пройденные события. Тот же космический «рогалик» Out There затягивает своей возможность переигрывать после каждого неудачного решения, чего нельзя сделать в Into The Stars. Игра настолько долгая, что повторного желания взяться за Into The Stars и исследовать все неисследованное просто нет.

Если вы большой любитель научной фантастики, то в этой игре вы найдете очень много интересного. Into The Stars выглядит красиво и на нее стоит взглянуть, и хотя здесь нету завораживающих приключений, многим придутся по душе бескрайние просторы космоса. Into The Stars игра сугубо на любителя, из-за ее медленного темпа и микроменеджмента, но фанатам космических симуляторов и сурвайвл жанра однозначно стоит обратить внимание на эту игру.